

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Spesifikasi Rancangan.....	3
1.5. Tujuan dan Kegunaan Rancangan	4
1.6. Rancangan yang Sudah Dibuat	5
BAB II LANDASAN TEORETIK.....	7
2.1. Sistem yang Dirancang	7
2.2. Komponen/Subsistem/Modul yang Dirancang	8
2.2.1. Logika Fuzzy	8
2.2.1.1. Logika Fuzzy Mamdani.....	10
2.2.2. Restoran Cepat Saji	15
2.2.3. Kriteria Restoran Cepat Saji	17
BAB III RANCANGAN DAN PEMBUATAN	19

3.1. Rancangan Sistem	19
3.1.1. Tahap 1 Perencanaan	20
3.1.2. Tahap 2 Analisis.....	21
3.1.3. Tahap 3 Perancangan	21
3.1.3.1. Context Diagram.....	22
3.1.3.2. Data Flow Diagram (DFD)	22
3.1.3.3. Entity Relationship Diagram (ERD)	23
3.1.3.4. Hubungan Antar Tabel.....	23
3.1.3.5. Rancangan Antarmuka	24
3.1.3.6. Spesifikasi Perangkat	26
3.2. Pembuatan Sistem	26
3.3. Perubahan Rancangan.....	28
BAB IV PENGUJIAN.....	30
4.1. Tahap Pengujian.....	30
4.2. Pengujian Black Box.....	30
4.2.1. Pengujian Modul Beranda	31
4.2.2. Pengujian Modul Registrasi	31
4.2.3. Pengujian Modul Login	32
4.2.4. Pengujian Modul Nilai	32
4.2.5. Pengujian Modul Rekomendasi	33
4.2.6. Pengujian Modul Rating dan Review.....	33
4.2.6. Pengujian Modul Kriteria	33
4.3. Penentuan Tingkat Kepuasan Fuzzy Mamdani	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	36
5.1. Kesimpulan.....	36
5.2. Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	38
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	114

DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1	Perbandingan Mamdani, Sugeno, dan Tsukamoto 14
Tabel 2	Tabel Perencanaan Sistem..... 20
Tabel 3	Penentuan Variabel Input dan Variabel Output 40
Tabel 4	Data Jumlah Meja, Jumlah Menu, dan Jumlah Promo..... 41
Tabel 5	Himpunan Fuzzy 41
Tabel 6	Users 52
Tabel 7	Kriteria 52
Tabel 8	Bobot 52
Tabel 9	Nilai 53
Tabel 10	Rating 53
Tabel 11	Review 54
Tabel 12	Hasil Perhitungan 65
Tabel 13	Hasil Akurasi Metode 72

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1	Diagram Alur Sistem Yang Dirancang 38
Gambar 2	Cross Functional Flowchart 39
Gambar 3	Himpunan fuzzy pada variabel Jumlah Meja 42
Gambar 4	Himpunan fuzzy pada variabel Jumlah Menu 43
Gambar 5	Himpunan fuzzy pada variabel Jumlah Promo 43
Gambar 6	Himpunan fuzzy pada variabel Tingkat Kepuasan 44
Gambar 7	Daerah Hasil Komposisi 46
Gambar 8	Daerah Hasil Penegasan 47
Gambar 9	Context Diagram 48
Gambar 10	Rancangan DFD 49
Gambar 11	Rancangan ERD 50
Gambar 12	Hubungan Antar Tabel 51
Gambar 13	Rancangan Antarmuka Modul Registrasi 54
Gambar 14	Rancangan Antarmuka Modul Login 54
Gambar 15	Rancangan Antarmuka Modul Restoran 55
Gambar 16	Rancangan Antarmuka Modul Nilai 55

Gambar 17	Rancangan Antarmuka Modul Rekomendasi.....	56
Gambar 18	Rancangan Antarmuka Modul Rating dan Review	56
Gambar 19	Rancangan Dialog	57
Gambar 20	Hasil Survey Kriteria Restoran Cepat Saji.....	59
Gambar 21	Kuisisioner Pengisian Survey.....	59
Gambar 22	Kuisisioner Pengisian Survey.....	60
Gambar 23	Rincian Jawaban Survey	60
Gambar 24	Modul Beranda	61
Gambar 25	Modul Registrasi	61
Gambar 26	Modul Login.....	62
Gambar 27	Modul Nilai	62
Gambar 28	Modul Rekomendasi	63
Gambar 29	Modul Rating dan Review	63
Gambar 30	Modul Kriteria.....	64
Gambar 31	Data Pengujian.....	64
Gambar 32	Pengujian Rating dan Review	64

DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
Lampiran I	Diagram Alur Sistem Yang Dirancang 38
Lampiran II	Cross Functional Flowchart..... 39
Lampiran III	Contoh Perhitungan Logika Fuzzy Mamdani 40
Lampiran IV	Context Diagram 48
Lampiran V	Data Flow Diagram (DFD) 49
Lampiran VI	Entity Relationship Diagram (ERD)..... 50
Lampiran VII	Hubungan Antar Tabel..... 51
Lampiran VIII	Spesifikasi Tabel Basis Data 52
Lampiran IX	Rancangan Antarmuka 54
Lampiran X	Rancangan Dialog 57
Lampiran XI	Hasil Survey Kriteria Restoran Cepat Saji 58
Lampiran XII	Tampilan Hasil Pengujian Black Box 61
Lampiran XIII	Hasil Pengujian Data..... 64