

ABSTRAK

Aditya Dwi Septian, NPM: 535150018. Pembuatan Game 3D Platformer "Looking For Treasure". Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2019.

Game "Looking For Treasure" adalah game bergenre platformer dengan nuansa tiga dimensi. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity3D dan ditargetkan untuk *platform Personal Computer*. Perancangan *game* ini menggunakan Unity sebagai *game engine*, Adobe Photoshop untuk perancangan gambar 2D pada *game*, dan Blender untuk memanipulasi *assets* 3D yang dipakai. *Game* dapat dimainkan dengan menggunakan *keyboard* dan *mouse* sebagai *controller* untuk mengendalikan pemain. Pemain berperan sebagai El yang mempunyai tugas untuk mengumpulkan harta karun di tiap *world*. Objektif pemain adalah mengumpulkan *key* untuk membuka *stage* selanjutnya. Selain itu pemain dapat mengumpulkan *gem* untuk menambah *lives* saat sudah terkumpul sebanyak 100 buah. Dalam *game* ini memiliki 6 *stage* yang terdiri dari 4 *stage* biasa dan 2 *stage boss*. Setiap *stage* memiliki tingkat kesulitan yang berbeda-beda. Pemain dapat melewati setiap level dengan berjalan, melompat, dan memukul. Di tiap *stage* terdapat karakter musuh yang memiliki pola serangan yang berbeda-beda. Karakter musuh dibagi menjadi 2 jenis, yaitu *Creator* dan *Guardian*. *Creator* terdapat di semua *stage* biasa dan *Guardian* terdapat di *stage boss* tertentu.

Kata Kunci:

Platformer, 3D Platformer, Unity3D, Looking For Treasure