

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	3
1.3. Batasan Rancangan	3
1.4. Spesifikasi Rancangan	4
1.5. Kegunaan Rancangan	6
1.6. Rancangan Yang Relevan	6
BAB II LANDASAN TEORITIK	11
2.1. Deskripsi Rancangan	11
2.2. Dasar Teori	12
2.2.1. Metode Perancangan	13
2.2.2. <i>Genre Game</i>	18
2.2.3. <i>Pan European Game Information</i>	24
2.3. Perangkat Yang Digunakan	27
2.3.1. Unity	27
2.3.2. Microsoft Visual Studio	28
2.3.3. Blender	29
BAB III RANCANGAN DAN PEMBUATAN	30
3.1. Rancangan Sistem	30
3.1.1. <i>High Concept</i>	30

3.1.2. <i>Gameplay</i>	31
3.1.2.1. Desain Kontrol.....	32
3.1.2.2. Desain Karakter.....	33
3.1.2.3. Desain Objek.....	45
3.1.2.4. Desain Level.....	48
3.1.2.5. Desain Suara.....	51
3.1.3. <i>Audience</i>	52
3.1.4. <i>Hardware Platform</i>	52
3.1.5. Desain Tampilan.....	53
3.2. Pembuatan Sistem.....	58
3.2.1. Perangkat Keras.....	58
3.2.2. Perangkat Lunak.....	58
3.2.3. Komponen Grafis.....	59
3.2.3.1. Komponen Tampilan Karakter Utama....	59
3.2.3.2. Komponen Tampilan Objek.....	59
3.2.3.3. Komponen Tampilan Environment.....	60
3.2.3.4. Komponen Tampilan Musuh.....	60
3.2.4. Pembuatan Script.....	60
3.2.5. Pembuatan Level.....	67
3.2.6. Pembuatan Musik dan Pemilihan Suara...	67
3.2.7. Perubahan Rancangan.....	67
BAB IV PENGUJIAN.....	71
4.1. Pengujian Rancangan.....	71
4.2. Perangkat Pengujian.....	72
4.3. <i>Blackbox Testing</i>	73
4.4. <i>Alpha Testing</i>	76
4.5. <i>Beta Testing</i>	78
4.6. Pembahasan Hasil Pengujian.....	81
BAB V KESIMPULAN.....	83
5.1. Kesimpulan.....	83
5.2. Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....	85
LAMPIRAN.....	89
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	149

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Kategori Peringkat PEGI.....	25
Tabel 2 Rancangan Kontrol pada Keyboard.....	33
Tabel 3 Spesifikasi Rancangan Creator.....	39
Tabel 4 Spesifikasi Rancangan Guardian.....	42
Tabel 5 Perubahan Jenis dan Elemen Atribut <i>Creator</i> ..	68
Tabel 6 Hasil Alpha Testing.....	77
Tabel 7 Legenda.....	95
Tabel 8 Keterangan Level.....	97
Tabel 9 Tampilan Musuh.....	102
Tabel 10 Tampilan Level.....	113
Tabel 11 Musik dan Pemilihan Suara.....	116
Tabel 12 Hasil Kuisisioner Beta Testing.....	139
Tabel 13 Responden.....	143
Tabel 14 Jawaban Tiap Responden.....	144

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Crash Bandicoot 3: Warped.....	7
Gambar 2 Super Mario 3D World !.....	8
Gambar 3 Beyond.....	9
Gambar 4 End of Darkness.....	10
Gambar 5 Super Mario Odyssey.....	20
Gambar 6 Unity Interface.....	27
Gambar 7 Microsoft Visual Studio Interface.....	28
Gambar 8 Blender Interface.....	29
Gambar 9 El.....	35
Gambar 10 El Bergerak.....	36
Gambar 11 El Melompat.....	37
Gambar 12 El Menyerang.....	38
Gambar 13 Spiter.....	39
Gambar 14 Golem.....	40
Gambar 15 Knight.....	40
Gambar 16 Dwarf Melee.....	41
Gambar 17 Dwarf Range.....	41
Gambar 18 Rex.....	43
Gambar 19 Barbaros.....	43
Gambar 20 <i>FSM</i> Pola Serang Rex.....	44

Gambar 21	<i>FSM Pola Serang Barbaros</i>	44
Gambar 22	Gem.....	46
Gambar 23	Key.....	47
Gambar 24	Treasure World 1.....	47
Gambar 25	Treasure World 2.....	48
Gambar 26	Tampilan Menu.....	54
Gambar 27	Tampilan Gameplay.....	55
Gambar 28	Tampilan Pause.....	55
Gambar 29	Tampilan Option.....	56
Gambar 30	Tampilan Help.....	57
Gambar 31	Tampilan About.....	57
Gambar 32	Pengujian Menggunakan Laptop.....	82
Gambar 33	Pengujian Menggunakan Komputer.....	82
Gambar 34	Rancangan World 1 Stage 1.....	89
Gambar 35	Rancangan World 1 Stage 2.....	90
Gambar 36	Rancangan World 1 Stage 3.....	91
Gambar 37	Rancangan World 2 Stage 1.....	92
Gambar 38	Rancangan World 2 Stage 2.....	93
Gambar 39	Rancangan World 2 Stage 3.....	94
Gambar 40	Tampilan Karakter Utama.....	99
Gambar 41	Tampilan Objek <i>Platform Passive</i>	99
Gambar 42	Tampilan Objek <i>Moving Platform</i>	100

Gambar 43	Tampilan Objek <i>Collectibles Gem</i>	100
Gambar 44	Tampilan Objek <i>Collectibles Key</i>	101
Gambar 45	Tampilan Objek <i>Collectibles Treasure World 1</i>	101
Gambar 46	Tampilan Objek <i>Collectibles Treasure World 2</i>	102
Gambar 47	Level 1 Dilihat Dari Atas.....	104
Gambar 48	Level 1 Dilihat Dari Depan.....	104
Gambar 49	Level 1 Dilihat Dari Samping.....	105
Gambar 50	Level 2 Dilihat Dari Atas.....	105
Gambar 51	Level 2 Dilihat Dari Depan.....	105
Gambar 52	Level 2 Dilihat Dari Samping.....	106
Gambar 53	Level 3 Dilihat Dari Atas.....	106
Gambar 54	Level 3 Dilihat Dari Depan.....	107
Gambar 55	Level 3 Dilihat Dari Samping.....	107
Gambar 56	Level 4 Dilihat Dari Atas.....	108
Gambar 57	Level 4 Dilihat Dari Depan.....	108
Gambar 58	Level 4 Dilihat Dari Samping.....	109
Gambar 59	Level 5 Dilihat Dari Atas.....	109
Gambar 60	Level 5 Dilihat Dari Depan.....	110
Gambar 61	Level 5 Dilihat Dari Samping.....	110
Gambar 62	Level 6 Dilihat Dari Atas.....	111
Gambar 63	Level 6 Dilihat Dari Depan.....	111

Gambar 64	Level 6 Dilihat Dari Samping.....	112
Gambar 65	Animasi Serang Baru Karakter El.....	118
Gambar 66	Model <i>Creator</i> Spitter.....	118
Gambar 67	Model <i>Creator</i> Bad Elf.....	119
Gambar 68	Model <i>Creator</i> Crazy Knight.....	119
Gambar 69	Model <i>Guardian</i> Rex.....	120
Gambar 70	Model <i>Guardian</i> Barbaros.....	120
Gambar 71	FSM Baru <i>Guardian</i> Rex.....	121
Gambar 72	FSM Baru <i>Guardian</i> Barbaros.....	121
Gambar 73	Layout Stage 3 World 1 Terbaru.....	122
Gambar 74	Layout Stage 3 World 2 Terbaru.....	122
Gambar 75	Tampilan <i>Scene Intro</i>	123
Gambar 76	Tampilan <i>Scene Ending</i>	123
Gambar 77	Tampilan Main Menu.....	124
Gambar 78	Tampilan Karakter Utama.....	124
Gambar 79	Tampilan <i>Guardian</i> Rex.....	125
Gambar 80	Tampilan <i>Guardian</i> Barbaros.....	125
Gambar 81	Tampilan Pause.....	126
Gambar 82	Tampilan Select Level.....	126
Gambar 83	Tampilan Option.....	127
Gambar 84	Tampilan Help.....	127
Gambar 85	Tampilan About.....	128

Gambar 86 Tampilan Quit..... 128

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Rancangan Level.....	89
Lampiran 2 Tampilan Karakter Utama, Objek, dan Musuh	99
Lampiran 3 Tampilan Environment.....	104
Lampiran 4 Tampilan Level.....	113
Lampiran 5 Musik dan Pemilihan Suara.....	116
Lampiran 6 Perubahan Rancangan.....	118
Lampiran 7 Blackbox Testing.....	124
Lampiran 8 Contoh Kuisisioner Yang Sudah Diisi.....	129
Lampiran 9 Hasil Kuisisioner Beta Testing.....	139
Lampiran 10 Data Responden.....	143