

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung. (2018, Oktober 31). *Revolusi Industri 4.0*. Retrieved from Universitas Gajah Mada Web Site: [www.ugm.ac.id](http://www.ugm.ac.id)
- Akbar, A. (2010). *Museum di Indonesia Kendala dan Harapan*. Jakarta: Papas Sinar Sinanti.
- Arda, F. (2019). *Pembukaan Rapat Koordinasi Permuseuman*. Sulawesi: Pelestarian Cagar Budaya dan Permuseuman .
- Direktorat Permuseuman. (2008). *Pedoman di Museum Indonesia*. Jakarta: Departemen Kebudayaan.
- Godsey, L. (2008). *Interior Design Material and Specification 3rd Edition*. New York: Bloomsbury Publishing.
- Gozali, C. D. (2016). *Revitalisasi Museum Seni Rupa dan Keramik*. Jakarta: Dinas Pariwisata dan Kebudayaan.
- Hartono, B. (2016). *Galeri Interaktif dan Kreatif Museum Bahari Bayuwangi*. Bayuwangi: Universitas Islam Indonesia.
- Hein, G. E. (1988). *Learning in the Museum*. Cambridge: Routledge.
- Indryati, N. (2014). Pengaruh Kualitas Produk Wisata Pengunjung untuk Berkunjung ke Museum Seni Rupa dan Keramik. 3.
- Jakarta Tourism. (2019). *Warisan Budaya Jakarta*. Jakarta: Ensiklopedia Jakarta.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2013). *Pedoman Penilaian Kriteria Penetapan Cagar Budaya*. Jakarta: Direktorat Pelestarian Cagar Budaya dan Permuseuman.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2013). *Pedoman Revitalisasi Cagar Budaya*. Jakarta: Departemen Pelestarian Cagar Budaya dan Permuseuman.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2015, Mei 11). *Permasalahan dan Tantangan Pengembangan Museum*. Retrieved from [kebudayaan.kemdikbud.go.id](http://kebudayaan.kemdikbud.go.id): <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/ditpcbmu/permasalahan-dan-tantangan-pelestarian-museum/>
- Kepala Pusat Pelatihan dan Pendidikan. (2017). *Modul Pelestarian Bangunan Museum*. Semarang: Departmen Pariwisata.

- Kilmer, R. (1992). *Designing Interior*. United States: Holt Rinehart and Winston, Inc.
- Laksono, M. A. (2018). Perancangan Museum Seni Rupa dan Keramik Jakarta. *Jurnal Desain dan Seni*, 13.
- Nurdin, I. (2015, Maret 27). *Majalah Asri*. Retrieved from majalahasri.com: <http://majalahasri.com/menata-ruang-bergaya-shabby-chic/>
- Panero, J. (1979). *Dimensi Manusia dan Ruang Interior*. United States: Whitney Library of Design.
- Panero, J., & Zelnik, M. (1979). *Dimensi Manusia dan Ruang Interior*. United States: Whitney Library of Design.
- Parkoso, J. R. (2016, Mei 31). *Pemerintah Akan Revitalisasi Museum Untuk Menarik Pengunjung*. Retrieved from travel.detik.com: <https://travel.detik.com/travel-news/d-3221709/pemerintah-akan-revitalisasi-museum-untuk-menarik-pengunjung>
- Pile, J. F. (2003). *Interior Design*. USA: Prentice Hall.
- Sofiana, R., Widyati, A., & Anisa. (2014). Strategi Penerapan konsep Adaptive Reuse pada Bangunan Tua. 2.
- Tarmizi, T. (2016, Oktober 12). *Museum Seni Rupa dan Keramik Jakarta akan diremajakan*. Retrieved from m.antaranews.com: <https://m.antaranews.com/berita/589905/museum-seni-rupa-dan-keramik-jakarta-akan-diremajakan>
- Vidiardi, S. (2015). Pengembangan Museum Virtual Interaktif. *Teknologi Dekstop Virtual Reality*, 15.