

ABSTRAK

Andrew Marcelino, NPM: 535160023. Perancangan Game Party Multiplayer “PhoneWars” Menggunakan Smartphone Sebagai Gamepad Pada Platform PC. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

Game “PhoneWars” adalah sebuah game bergrafis 2 dimensi bersifat multiplayer bergenre party. Game ini terdiri dari 9 buah mini-game yang dimainkan oleh 2 sampai 4 orang pemain menggunakan smartphone sebagai controller-nya. Game ini dirancang menggunakan Unity dan ditargetkan untuk platform PC atau Laptop dan smartphone berbasis Android. Game ini dibuat menggunakan asset Easy Wifi Controller untuk mengkoneksikan controller dengan PC atau Laptop, dan menggunakan Photoshop untuk perancangan gambar 2D pada game. Pemain dapat dengan bebas memilih 8 buah mini-game yang tersedia, dan 1 buah mini-game berupa mini-game tie-breaker untuk menentukan pemenang jika terjadi seri pada mini-game sebelumnya. Setiap mini-game memiliki variasi kontrol dan gameplay masing-masing. Pemain harus mengumpulkan poin dengan memenangkan mini-game. Pengujian dilakukan dengan metode blackbox testing, alpha testing, dan beta testing dengan kuesioner yang dibagikan kepada 75 responden yang terbagi dalam 31 kelompok. Hasil pengujian menunjukkan bahwa game “PhoneWars” merupakan game multiplayer yang memiliki tampilan yang cukup baik dengan gameplay yang mudah untuk dimainkan, dan fitur smartphone sebagai controller yang mempermudah pemain dalam memainkan game ini.

Kata Kunci :

Android, Multiplayer, Party Game, PhoneWars, Unity