

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaannya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pembuatan *Game Party Multiplayer “PhoneWars” Menggunakan Smartphone Sebagai Gamepad pada Platform PC*” sesuai dengan waktu yang diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang sudah membantu penulis dalam proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua dan semua kakak saya yang telah memberikan dukungan dalam bentuk doa, motivasi, dan fasilitas kepada penulis.
2. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen, dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara, serta penasehat akademik yang telah membantu, membimbing, dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
3. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng., selaku dosen pembimbing satu dan koordinator skripsi, yang telah memberi arahan, masukan, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak Darius Andana Haris, M.TI, selaku dosen dan pembimbing dua yang telah mengarahkan, membimbing, dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi ini.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
7. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
8. Celine Limous, S.M., sahabat terbaik, pendamping, penyemangat, yang selalu setia mendukung, memotivasi, dan membantu penulis dalam menyusun skripsi serta membantu penulis dalam melakukan proses pengujian *alpha testing* program.
9. Edward dan Grandy, teman perkuliahan, teman bermain, teman belajar, dan teman seperjuangan skripsi yang selalu mendukung dan membantu penulis.
10. Teman-teman Youth Community GBI Citra 1, yang menjadi *support* dan membantu penulis selama masa skripsi berlangsung.

11. Teman-teman bermain *game online* Hutan Hora, yang telah membantu penulis selama masa proses perkuliahan.
12. Teman-teman kuliah saya, terutama teman-teman dari Koala Kumal, yang menjadi teman belajar dan membantu penulis selama masa proses perkuliahan.
13. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, Januari 2021

Penulis