

ABSTRAK

Geovanny Valerian Soemitha, NPM: 535160051. Pembuatan Game Mobile “Covid Go Away” Berplatform Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

Game “Covid Go Away” adalah sebuah *game arcade* dengan bertemakan *campaign education*. *Game* ini dimainkan pada perangkat Android dengan minimum API Level Android 4.4 ‘Kit Kat’ (API Level 19). Program yang digunakan untuk membuat *game* ini adalah Unity 2018.4.15f1 dengan bahasa pemrograman C#. *Game “Covid Go Away”* ini terdiri dari 6 mini games yang setiap *mini games* mempunyai informasi atau pesan untuk hidup sehat disaat pandemi. 6 *mini games* yaitu “Washing Hand”, “Healthy Sunbathing”, “Tapping Human”, “Running Got Vitamin”, “Catch The Fruit and Vegetable”, dan “Quiz Covid – 19”. Jika skor pemain sudah mencapai skor tertentu maka pemain akan mendapatkan hadiah yang dapat dilihat pada main menu. Berdasarkan hasil *beta testing* dengan 34 responden, *game “Covid Go Away”* ini sudah berhasil memberikan informasi tentang hidup sehat dan juga sudah dapat menyadarkan pemain untuk selalu menjaga kesehatan.

Kata Kunci:

Android Game, Arcade Game, Game Education , Covid Go Away, Unity.