

**PEMBUATAN GAME 2D RHYTHM RUNNING
“CATCH THE BEAT” PADA PLATFORM
ANDROID**

**Oleh
Grandy
535160022**



**Skripsi yang Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Komputer**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
JANUARI 2021**