

ABSTRAK

Jonathan Sunarjo, NPM: 535160030, Pembuatan Game 2D Multiplayer Co-op Survival Platformer Shape Survivor. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Desember 2020.

Game Shape Survivor adalah *game* bergenre *Multiplayer Platformer* yang memiliki tampilan 2D untuk *smartphone* Android dan PC serta dimainkan secara *Online*. *Game* ini dibuat menggunakan *game engine* Unity dengan C# sebagai bahasa pemrogramannya. Tujuan perancangan *game* ini adalah untuk membuat *game* 2D yang memiliki *genre Multiplayer Platformer* dengan sistem kemenangan *Survival*. Hal ini akan membuat pemain bekerjasama untuk dapat menyelesaikan tantangan yang ada pada *game* ini. Pada setiap *stage*, pemain akan menghadapi berbagai serangan musuh seperti tembakan peluru, laser dan duri yang perlu dihindari untuk dapat menyelesaikan *stage*. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* terhadap 32 responden melalui kuesioner. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game Shape Survivor* dapat menghibur dan menarik untuk dimainkan kembali dalam mode Single Player atau Multiplayer untuk berbagai kalangan.

Kata Kunci:

Android and PC game, Cross Play, Multiplayer Platformer, Shape Survivor, Unity.