

ABSTRAK

Victor Christian Tania, NPM: 535160074. Pembuatan Game Shoot ‘Em Up “Stop The Aliens” dengan Fitur Accelerometer Menggunakan Unity Berbasis Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

Game ini yang memiliki tujuan memberikan permainan yang dapat menghibur. Cara bermain *game ini* adalah dengan menggunakan *accelerometer control* atau kontrol dengan cara memiringkan *smartphone*. Pemain berperan sebagai pesawat yang mempunyai tujuan untuk bertahan hidup selama mungkin dari serangan para *alien*. *Game* mempunyai tampilan berbentuk dua dimensi dan dimainkan dengan menggunakan *smartphone* berbasis Android. *Game* dibuat menggunakan *game engine* Unity dengan C# sebagai bahasa pemrograman. Permainan ini tidak memiliki akhir dan hanya mempunyai sebuah level dengan tingkat kesulitan yang bertambah. Tujuan dari permainan adalah pemain harus mencari skor setinggi mungkin. Pemain harus menghindari serangan para *alien* dengan bergerak ke kiri atau ke kanan dengan cara memiringkan *smartphone*. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh pembimbing, dan *beta testing* melalui survei pada 30 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* “Stop The Aliens” merupakan permainan yang tidak terlalu sulit maupun terlalu mudah, menghibur dan memiliki kontrol yang cukup menarik. Kebanyakan pemain merasa tertarik untuk bermain lagi. *Game* ini masih memiliki kekurangan pada sisi kurangnya variasi tantangan. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa permainan yang menarik dengan kontrol yang unik yaitu menggunakan *accelerometer control*.

Kata Kunci:

Accelerometer Control, Android, Game 2D, Shoot ‘Em Up Game, Unity