

## DAFTAR PUSTAKA

- Alo Dokter, Fobia, <http://www.alodokter.com/fobia>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Bates, Bob, Game Design, (Boston: Thomson Course Technology, 2004), hlm. 203-216.
- Brian, Pengertian Augmented Reality,  
<http://www.seputarpengetahuan.co.id/2018/05/pengertian-augmented-reality-tujuan-manfaat.html>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Event Kampus, 77p aitu Unity ?,  
<http://www.eventkampus.com/blog/detail/1474/apa-itu-unity-3d>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Fernando, Pengertian Augmented Reality,  
<http://www.seputarpengetahuan.co.id/2018/05/pengertian-augmented-reality-tujuan-manfaat.html>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Gadgetren, Pengertian gyroscope, <http://www.gadgetren.com/2018/12/11/apa-itu-gyroscope/>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Gadgetren, Apa aitu Gyroscope, <http://www.gadgetren.com/2018/12/11/apa-itu-gyroscope>, diakses tanggal 7 februari 2020
- Guru99, Alpha Testing vs Beta Testing, <http://www.guru99.com/alpha-beta-testing-demystified.html>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Harmonipermata, Alat-alat pada Augmented Reality,  
<http://www.harmonipermata.com/apa-saja-alat-augmented-reality/>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Indoreggae, Jenis Phobia, <http://indoreggae.com/id/jenis-phobia/>, diakses tanggal 5 februari 2020
- Immersa, Pengertian Gyroscope dan Cara Kerjanya, <http://www.immersa-lab.com/pengertian-gyroscope-dan-cara-kerjanya.htm>, diakses tanggal 7 februari 2020
- Kapan Lagi, Kategori Game Adventure Dan Manfaatnya,  
<http://www.game.kapanlagi.com/berita/10-kategori-game-dan-manfaatnya/game-adventure.html>, diakses tanggal 6 februari 2020

Kapan Lagi, Kategori Game Puzzle Dan Manfaatnya,  
<http://www.game.kapanlagi.com/berita/10-kategori-game-dan-manfaatnya/game-adventure.html>, diakses tanggal 6 februari 2020

KBBI, Arti Genre, <http://www.lektur.id/arti-game/>, diakses tanggal 6 februari 2020

Merriam-Webster, Definition of Video Game by Merriam-Webster,  
<https://www.merriam-webster.com/dictionary/video%20game>, diakses tanggal 5 februari 2020

Nesabamedia, Pengertian Game, <http://www.nesabamedia.com/pengertian-game/>, diakses tanggal 5 februari 2020

Open Hand Set Alliance, Android,  
[http://www.openhandsetalliance.com/android\\_overview.html](http://www.openhandsetalliance.com/android_overview.html), diakses tanggal 7 februari 2020

Philip Cu, Learn Unity 4 for iOS Game Development, (New York: Technology In Action, 2013), hlm 1.

*Silver Machine Studios*, Dungeon Escape VR,  
[http://store.steampowered.com/app/618920/Dungeon\\_Escape\\_VR/](http://store.steampowered.com/app/618920/Dungeon_Escape_VR/), diakses tanggal 5 februari 2020

Tentik, Inotia 4: Assassin of Berkel, <http://www.tentik.com/10-game-petualangan-offline-terbaik-yang-sangat-seru-untuk-dimainkan/>, diakses tanggal 6 februari 2020

Wikipedia, Blender(Perangkat Lunak),  
[http://www.id.wikipedia.org/wiki/Blender\\_\(perangkat\\_lunak\)](http://www.id.wikipedia.org/wiki/Blender_(perangkat_lunak)), diakses pada 6 februari 2020

Wikipedia, Adobe Photoshop, [http://www.en.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Photoshop](http://www.en.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop), diakses tanggal 6 februari 2020

Wikipedia, Adobe Illustrator, [http://www.en.wikipedia.org/wiki/Adobe\\_Illustrator](http://www.en.wikipedia.org/wiki/Adobe_Illustrator), diakses tanggal 6 februari 2020

Wolfgang Kramer, What is a Game?,  
<http://www.thegamesjournal.com/articles/WhatIsaGame.shtml>, diakses tanggal 5 februari 2020