

Daftar Isi

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
Daftar Isi.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Rancangan.....	3
1.3. Batasan Rancangan	4
1.4. Spesifikasi Rancangan	4
1.5. Kegunaan Rancangan.....	6
1.6. Rancangan Yang Sudah Dibuat	6
BAB II LANDASARAN TEORITIK	8
2.1. Deskripsi Rancangan	8
2.2. Dasar Teori	9
2.2.1. Perancangan <i>Game</i>	9
2.2.2. <i>Genre Game</i>	13

2.2.3.	<i>Genre Game</i> yang Dirancang	18
2.2.4.	<i>Jumpscare</i>	19
2.2.5.	<i>Pan European Game Information</i>	19
2.2.6.	<i>Gyroscope</i>	19
2.3.	Perangkat yang Digunakan.....	24
2.3.1.	Unity	24
2.3.2.	Blender	26
2.3.3.	Adobe Photoshop.....	27
2.3.4.	Adobe Illustrator	28
2.3.5.	Android.....	29
BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN		30
3.1.	Rancangan Sistem	30
3.1.1.	High Concept	30
3.1.2.	<i>Gameplay</i>	31
3.1.3.	<i>Storyline</i>	49
3.1.4.	Perangkat Keras	53
3.1.5.	Desain Tampilan.....	54
3.2.	Pembuatan Sistem	58
3.2.1.	Perangkat Keras	58
3.2.2.	Perangkat Lunak.....	58
3.2.3.	Komponen Grafis	59
3.2.4.	Komponen Suara.....	59
3.2.5.	Pembuatan <i>Gameplay</i>	60
3.3.	Perubahan Rancangan	64
BAB IV PENGUJIAN		67
4.1.	Metode Pengujian	67
4.2.	BlackBox Testing.....	68
4.3.	Alpha Testing.....	70

4.4. Beta Testing.....	71
4.5. Pembahasan Hasil Pengujian.....	71
BAB V KRITIK DAN SARAN	75
5.1. Kesimpulan.....	75
5.2. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	77
LAMPIRAN	77
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	144

DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1 Kategori Peringkat PEGI.....	22
Tabel 2 Desain kontrol yang digunakan pada perancangan <i>game</i>	33
Tabel 3 Daftar Karakter Hantu	34
Tabel 4 Objek huruf pada tiap ruangan	36
Tabel 5 Daftar <i>Jumpscare</i> Suara.....	40
Tabel 6 Daftar Non Intteractable Object	41
Tabel 7 Rancangan <i>Background music</i>	48
Tabel 8 Komponen Grafis.....	82
Tabel 9 Background Music dan Sound Effect	59
Tabel 10 Pembuatan Object	87
Tabel 11 Rincian kata kunci	61
Tabel 12 Klasifikasi stage.....	87
Tabel 13 Hasil Alpha Testing	70
Tabel 14 Jawaban Data Diri Responden	120
Tabel 15 Jawaban Responden Bagian Pertama	122
Tabel 16 Jawaban Responden Bagian Kedua	124
Tabel 17 Jawaban Responden Bagian Ketiga	126
Tabel 18 Jawaban Responden Bagian Keempat.....	127

Tabel 19 Jawaban Responden Bagian Kelima	128
Tabel 20 Rekapitulasi Beta Testing	139

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 1 Gyroscope Sensor.....	4
Gambar 2 Dungeon Escape VR.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3 Six Horrian	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 Pokemon	17
Gambar 5 Inotia 4: Assassin of Berkel.....	18
Gambar 6 Candy Crush Saga	19
Gambar 7 The Room	19
Gambar 8 The Room	19
Gambar 9 <i>Gameplay</i> “Think Or Run ?”	21
Gambar 10 <i>Jumpscare</i> pada film <i>horror</i>	22
Gambar 11 <i>Jumpscare</i> pada rumah hantu.....	22
Gambar 12 <i>Jumpscare</i> pada <i>video game</i>	23
Gambar 13 Shooty Skies	25
Gambar 14 Unity.....	26
Gambar 15 Unity.....	26
Gambar 16 Blender	Error! Bookmark not defined.
Gambar 17 Adobe Photoshop.....	28
Gambar 18 Adobe Illustrator	29

Gambar 19 Android.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 20 Sensor Gyroscope.....	34
Gambar 21 Ramsy	35
Gambar 22 Pintu	37
Gambar 23 Potongan Objek Huruf.....	38
Gambar 24 Lampu Gantung.....	38
Gambar 25 Uap Gas	39
Gambar 26 Telepon yang mengeluarkan suara	40
Gambar 27 Foto Valak	40
Gambar 28 Ruangan gelap dengan senter.....	41
Gambar 29 <i>Jumpscare</i> pada perancangan <i>game</i> “Think Or Run ?”	43
Gambar 30 <i>Layout</i> ruangan pertama.....	45
Gambar 31 Gambar <i>hint</i> pada ruangan kedua	46
Gambar 32 Gambar <i>hint</i> pada ruangan kedua	47
Gambar 33 Gambar <i>Hint</i> pada ruangan ketiga	48
Gambar 34 Gambar <i>Hint</i> pada ruangan ketiga	48
Gambar 35 Gambar Potongan piring pada patung.....	49
Gambar 36 <i>Layout</i> ruangan ketiga.....	49
Gambar 37 <i>Layout</i> ruangan keempat	Error! Bookmark not defined.

Gambar 38 Tampilan pemain saat menghadapi pertanyaan . **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 39 Modul <i>Introduction</i>	57
Gambar 40 Modul <i>Main Menu</i>	58
Gambar 41 Modul <i>Gameplay</i>	59
Gambar 42 Modul <i>About</i>	59
Gambar 43 Modul <i>Gameover</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 44 Modul <i>Win</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 45 Hantu <i>Ogre (Run)t</i>	78
Gambar 46 Hantu Polisi (Run).....	78
Gambar 47 Hantu Samurai (<i>Bite</i>)	79
Gambar 48 Hantu Suster Ngesot (<i>Crawl</i>).....	79
Gambar 49 Hantu Pelayan (<i>Walk</i>).....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 50 Piano Asset	82
Gambar 51 Clock Asset	82
Gambar 52 Halloween Cemetery Set.....	83
Gambar 53 Horror Elements	83
Gambar 54 Yughues Free Bushes.....	84
Gambar 55 Tool Icons and Blood Sprites	84
Gambar 56 Hospital Horror Pack	85

Gambar 57 True Horror Crawler	85
Gambar 58 Pembuatan Karakter Pemain	87
Gambar 59 Pembuatan Karakter Hantu	88
Gambar 60 Pembuatan Objek foto hantu	88
Gambar 61 Pembuatan Objek bingkai darah.....	88
Gambar 62 Pembuatan Objek tulisan darah.....	89
Gambar 63 Pembuatan Objek angka darah.....	89
Gambar 64 Pembuatan Objek kata-kata darah	89
Gambar 65 Pembuatan Objek kursi roda.....	90
Gambar 66 Pembuatan Objek panel.....	90
Gambar 67 Pembuatan Objek panel.....	90
Gambar 68 Pembuatan Objek kursi goyang	91
Gambar 69 Pembuatan Objek kertas.....	91
Gambar 70 Pembuatan Objek peti	91
Gambar 71 Pembuatan Objek tong	92
Gambar 72 Pembuatan Objek kucing	92
Gambar 73 Pembuatan Objek labu.....	92
Gambar 74 Pembuatan Objek pisau	93
Gambar 75 Pembuatan Objek wastafel	93
Gambar 76 Pembuatan Objek cabinet.....	93

Gambar 77 Pembuatan Objek tong kayu.....	94
Gambar 78 Pembuatan Objek patung	94
Gambar 79 Pembuatan Objek globe.....	94
Gambar 80 Pembuatan Objek rumput.....	95
Gambar 81 Pembuatan Modul Home.....	95
Gambar 82 Pembuatan Modul About.....	95
Gambar 83 Pembuatan Modul How to play	96
Gambar 84 Tampilan <i>gameplay stage 1</i>	96
Gambar 85 Tampilan <i>gameplay stage 2</i>	96
Gambar 86 Tampilan <i>gameplay stage 3</i>	97
Gambar 87 Tampilan <i>gameplay stage 4</i>	97
Gambar 88 Tampilan <i>gameplay stage 5</i>	97
Gambar 89 Tampilan <i>gameplay stage 6</i>	98
Gambar 90 Tampilan <i>gameplay stage 7</i>	98
Gambar 91 Tampilan <i>gameplay stage 8</i>	98
Gambar 92 Tampilan <i>gameplay stage 9</i>	99
Gambar 93 Tampilan <i>gameplay stage 10</i>	99
Gambar 94 Tampilan <i>gameplay stage 11</i>	99
Gambar 95 Tampilan <i>gameplay stage 12</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 96 Tampilan <i>gameplay stage 13</i>	Error! Bookmark not defined.

- Gambar 97 Tampilan *gameplay stage 14***Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 98 Tampilan *gameplay stage 15***Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 99 Tampilan modul *pause***Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 100 Tampilan halaman transisi stage 1 dan 2**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 101 Tampilan halaman transisi stage 2 dan 3**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 102 Tampilan halaman transisi stage 3 dan 4**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 103 Tampilan halaman transisi stage 5 dan 6**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 104 Tampilan halaman transisi stage 6 dan 7**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 105 Tampilan halaman transisi stage 8 dan 9**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 106 Tampilan halaman transisi stage 9 dan 10**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 107 Tampilan halaman transisi stage 11 dan 12..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 108 Tampilan halaman transisi stage 12 dan 13..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 109 Tampilan halaman transisi stage 14 dan 15..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 110 Tampilan halaman *ending***Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 111 Diagram *Smartphone* Android yang Digunakan Responden**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 112 Versi Android yang digunakan Responden**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 113 Diagram Jumlah Responden yang pernah bermain *Game Escape Room***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 114 Diagram Jumlah Responden yang pernah bermain *Game* dengan *Gyroscope Control***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 115 Diagram Pendapat Responden Terhadap Tingkat Kesulitan *Game “Think Or Run ?”* Pada *Stage* teka-teki 1 sampai 3 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 116 Diagram Pendapat Responden Terhadap Tingkat Kesulitan *Game “Think Or Run ?”* Pada *Stage* teka-teki 5 sampai 9 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 117 Diagram Pendapat Responden Terhadap Tingkat Kesulitan *Game “Think Or Run ?”* Pada *Stage* teka-teki 11 sampai 14 ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 118 Diagram Pendapat Responden Terhadap Tingkat Kesulitan *Game “Think Or Run ?”* Pada *Stage* tanya jawab 4 sampai 13 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 119 Diagram Pendapat Responden Terhadap Tingkat Kesulitan *Game “Think Or Run ?”* Pada *Stage* tanya jawab 15..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 120 Diagram Pendapat Responden Terhadap Tingkat Kesulitan Menggunakan *Gyroscope* Dibandingkan Dengan *Touch Screen*.**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 121 Diagram Pendapat Responden Terhadap Bug atau *Error* yang Terdapat Pada *Game “Think Or Run ?”***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 122 Diagram Rata-rata Waktu Responden Memainkan *Game “Think Or Run ?”***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 123 Diagram Pendapat Responden Terhadap *Jumpscare* yang Muncul.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 124 Diagram Pendapat Responden Terhadap Rasa Takut Memainkan *Game “Think Or Run ?”*.....**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 Gambar Objek Hantu	78
LAMPIRAN 2 Tabel dan Gambar Komponen Grafis	81
LAMPIRAN 3 Gambar Pembuatan Game dan Perubahan Game	86
LAMPIRAN 4 Contoh Kuisisioner yang Sudah Diisi	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN 5 Data Kuisisioner Responden.....	115
LAMPIRAN 6 Rekapitulasi Beta Testing.....	134