

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul 'Pembuatan Game 3D Horror Escape Room "Think or Run ?" Pada Platform Android' dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan semua anggota keluarga yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, koordinator skripsi yang telah mengkoordinasikan skripsi, selaku pembimbing akademik, dan pembimbing satu yang telah memberikan masukan serta bimbingan dalam pembuatan program skripsi ini.
3. Pak Darius Andana Haris, M.TI, selaku pembimbing kedua, yang telah mengarahkan, membimbing, dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi ini.
4. Pak Manatap Dolok Lauro, M.M.S.I., selaku pembimbing akademik yang telah membantu dan membimbing sekaligus memberi arahan selama perkuliahan.
5. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
6. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
7. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
8. Melvin yang sudah menjadi alpha tester, memberikan masukan dan membantu proses pembuatan desain dalam pembuatan program skripsi.
9. David Chen yang sudah menjadi alpha tester, memberikan masukan dan membantu proses perbaikan script pada program skripsi.
10. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik langsung ataupun tidak langsung.
11. Youth Community GKY Grenville yang telah memberi bantuan dalam doa maupun tenaga.
12. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 25 Desember 2020

(Penulis)