

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Pembuatan Game Fighting "Brawlmania" dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orangtua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragntha, M.Eng., selaku pembimbing satu dan koordinator skripsi, yang telah memberikan masukan serta bimbingan dalam pembuatan program skripsi.
3. Bapak Darius Andana Haris, M.TI., selaku pembimbing dua, yang telah mengarahkan, membimbing, dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si., selaku dosen dan dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing, dan member masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI., selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing, dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
6. Gerry, S.Ars., yang telah membantu dalam pembuatan desain karakter dan komponen grafis lainnya yang berada di dalam skripsi ini.
7. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, Juli 2019

Penulis