
DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	2
1.3. Batasan Rancangan	3
1.4. Spesifikasi Rancangan	3
1.5. Kegunaan Rancangan	5
1.6. Rancangan Yang Sudah Dibuat	5
BAB II LANDASAN TEORITIK	9
2.1. Deskripsi Rancangan	9
2.2. Dasar Teori.....	10
2.2.1. Metode Perancangan Game	11
2.2.2. <i>Genre Game</i>	15
2.3.3. Pan European Game Information	20
2.3.4. Finite State Machine	21
2.3. Perangkat yang Digunakan	22
2.3.1. Unity.....	22
2.3.2. Microsoft Visual Studio	23
2.3.3. Adobe Photoshop	24
2.3.3. Android.....	25

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN	27
3.1. Rancangan Sistem	27
3.1.1. High Concept	27
3.1.2. Gameplay	29
3.1.2.1. Desain Kontrol	30
3.1.2.2. Desain Karakter	31
3.1.2.3. Desain Objek	39
3.1.2.4. Desain Level	43
3.1.2.5. Desain Suara	45
3.1.3. Audience	45
3.1.4. Perangkat Keras dan Lunak	46
3.1.5. Rancangan Tampilan	47
3.2 Pembuatan Sistem	52
3.2.1 Perangkat Keras	52
3.2.2 Perangkat Lunak	52
3.2.3 Komponen Grafis	53
3.2.4 Komponen Suara	53
3.2.5 Pembuatan Gameplay	54
3.2.5.1 Pembuatan Sprite	54
3.2.5.2 Pembuatan Karakter	54
3.2.5.3 Pembuatan Script Dalam Game	56
3.3 Perubahan Rancangan	60
BAB IV PENGUJIAN	66
4.1 Metode Pengujian	66
4.2 Perangkat Pengujian	67
4.3 Black Box Testing	69
4.4 Alpha Testing	72
4.5 Beta Testing	73
4.6 Pembahasan Hasil Pengujian	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	81
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	118

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Kategori PEGI	20
Tabel 2 Rancangan Kontrol PC	30
Tabel 3 Rancangan Kontrol Mobile Android	31
Tabel 4 Spesifikasi Status Upgrade dan Serangan	33
Tabel 5 Keterangan upgrade status	33
Tabel 6 Balance sheet boss dan karakter	34
Tabel 7 Spesifikasi Lawan	35
Tabel 8 Spesifikasi Boss	39
Tabel 9 Spesifikasi Penghalang	43
Tabel 10 Tabel Spesifikasi Perangkat keras dan lunak	46
Tabel 11 Tabel Spesifikasi penambahan lawan	62
Tabel 12 Spesifikasi komputer dan mobile pengujian ..	67
Tabel 13 Alpha Testing	72
Tabel 14 Deskripsi Desain Level	81
Tabel 15 Tabel Komponen Grafis	86
Tabel 16 Tabel Komponen Suara	90
Tabel 17 Data Responden	111
Tabel 18 Jawaban Responden	112
Tabel 19 Hasil Pengujian Beta Testing	116

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Megaman x Legacy	6
Gambar 2 Super Mario Bross	7
Gambar 3 Beyond	8
Gambar 4 Megaman x Legacy	16
Gambar 5 Unity	23
Gambar 6 Microsoft Visual Studio	24
Gambar 7 Adobe Photoshop	25
Gambar 8 Android	26
Gambar 9 Rancangan State Diagram	28
Gambar 10 Rancangan Kontrol Mobile Android	31
Gambar 11 The Robot	32
Gambar 12 Green Monster	34
Gambar 13 Furry Monster	35
Gambar 14 Skeleton	35
Gambar 15 Finite State Machine Boss1	37
Gambar 16 Jenis Boss 1	37
Gambar 17 Finite State Machine Boss 2	38
Gambar 18 Jenis Boss 2	38
Gambar 19 Finite State Machine Boss 3	38
Gambar 20 Jenis Boss 3	39
Gambar 21 Kotak	40
Gambar 22 Papan Pengumuman	40

Gambar 23 Tiles	41
Gambar 24 Heart	41
Gambar 25 Penghalang tidak bergerak.....	42
Gambar 26 Penghalang bergerak.....	42
Gambar 27 Objek Koin.....	43
Gambar 28 Modul Intro.....	48
Gambar 29 Tampilan Menu awal.....	49
Gambar 30 Tampilan Settings.....	49
Gambar 31 Tampilan About.....	50
Gambar 32 Tampilan How To Play.....	50
Gambar 33 Tampilan Modul In-Game.....	51
Gambar 34 Tampilan Modul status.....	51
Gambar 35 Pigborg.....	60
Gambar 36 Blue Alien.....	61
Gambar 37 Spike Monster.....	61
Gambar 38 Alien.....	61
Gambar 39 Proff.....	62
Gambar 40 Buzzsaw.....	63
Gambar 41 Finite State Machine Boss.....	64
Gambar 42 Perbaikan Boss 1.....	64
Gambar 43 Perbaikan Boss 2.....	64
Gambar 44 Perbaikan Boss 3.....	65
Gambar 45 Desain World 1 Level 1.....	83
Gambar 46 Desain World 1 Level 2.....	83

Gambar 47	Desain World 1 Level 3	83
Gambar 48	Desain World 2 Level 1	84
Gambar 49	Desain World 2 Level 2	84
Gambar 50	Desain World 2 Level 3	84
Gambar 51	Desain World 3 Level 1	85
Gambar 52	Desain World 3 Level 2	85
Gambar 53	Desain World 3 Level 3	85
Gambar 54	Gambar Pembuatan Karakter Pemain.....	91
Gambar 55	Gambar Pembuatan Karakter BlueAlien.....	91
Gambar 56	Gambar Pembuatan Karakter Skeleton.....	92
Gambar 57	Gambar Pembuatan Karakter SpikeAlien.....	92
Gambar 58	Gambar Pembuatan Karakter Alien.....	93
Gambar 59	Gambar Pembuatan Karakter Boss 1.....	93
Gambar 60	Gambar Pembuatan Karakter Boss 2.....	94
Gambar 61	Gambar Pembuatan Karakter Boss 3.....	94
Gambar 62	Blackbox Testing Main Menu.....	95
Gambar 63	Blackbox Testing How To Play.....	95
Gambar 64	Blackbox Testing Setting dan About.....	96
Gambar 65	Blackbox Testing Robot Bergerak.....	96
Gambar 66	Blackbox Testing Menembak Lawan.....	97
Gambar 67	Blackbox Testing Mengumpulkan Koin.....	97
Gambar 68	Blackbox Testing Pause.....	98
Gambar 69	Blackbox Testing Credit.....	98
Gambar 70	Blackbox Testing Upgrade.....	99

Gambar 71 Pengujian Beta Testing Felix Gotama	109
Gambar 72 Pengujian Beta Testing Stanley	109
Gambar 73 Pengujian Beta Testing Vioana	110

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 Gambar Desain Level dan Tabel Lambang....	81
LAMPIRAN 2 Komponen grafis dan suara.....	86
LAMPIRAN 3 BlackBox Testing.....	95
LAMPIRAN 4 Contoh Pengisian Kuisisioner.....	100
LAMPIRAN 5 Beta Testing.....	109