
ABSTRAK

Herdiman, NPM: 535150042. Perancangan Game Platformers "Robot Hero" Multi-Platform. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2019.

Game "Robot Hero" adalah sebuah *game* berjenis *platformers*. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity2D dan ditargetkan untuk *platform mobile* dan komputer. *Game* ini memiliki desain *2d game*. Perancangan *game* ini menggunakan Unity sebagai *engine* dalam pembuatan *game*, Microsoft Visual Studio 2017 untuk pembuatan *scripts*, dan Adobe Photoshop untuk pembuatan desain *sprite* dalam *game*. Pemain harus menyelesaikan *game* secara berurutan. Pemain harus menyelesaikan *world 1* sebelum bermain *world 2* dan begitu juga untuk bermain *world 3* harus menyelesaikan *world 2* terlebih dahulu. Setiap *world* memiliki *gameplay* yang sama. Pemain hanya perlu menghindari rintangan, mengalahkan lawan, dan boss untuk menyelesaikan tiap *world*. Pemain dapat mengumpulkan koin untuk melakukan *upgrade* pada karakter utama yaitu Pigborg. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 30 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa Robot Hero merupakan *game* yang dapat dimainkan oleh banyak orang. Hal ini dikarenakan Robot Hero ditargetkan pada *multi-platform* sehingga pemain dapat memilih untuk memainkan versi yang mana secara bebas.

Kata Kunci:

Game Robot Hero, Multi-Platform, Platformers, Sprite, Scripts, Unity2D