

Key words: COVID-19; Corona; Virus; WHO; Disease.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	i
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
Abstrak	v
Abstract	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR BAGAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	14
C. Rumusan Masalah	14
D. Batasan dan Ruang Lingkup Perancangan	15
E. Tujuan Perancangan	15
F. Metode Perancangan	16
G. Sistematika Penulisan.....	17
BAB II PERSPEKTIF TEORI	19
A. Tinjauan Umum.....	19
B. Tinjauan Khusus.....	36
C. Terminologi	46
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH	48
A. Data Lapangan.....	48
B. Analisis SWOT	55
C. Analisis Khalayak Sasaran	57
D. Analisis Referensi Visual	59

E. Laporan Hasil Data.....	61
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	73
A. Konsep Perancangan	73
B. Pengembangan Desain	84
BAB V PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL	98
A. Implementasi	98
B. <i>Run Test</i>	112
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	114
A. Kesimpulan.....	114
B. Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN.....	119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Mancala	20
Gambar 2.2	Senet	20
Gambar 2.3	Landlord <i>Game</i>	21
Gambar 2.4	Zombiocode <i>board game</i> kooperatif	25
Gambar 2.5	Stone Age <i>board game worker placement</i>	26
Gambar 2.6	<i>Game For Fame board game party</i>	27
Gambar 2.7	<i>Classic Board game</i>	28
Gambar 2.8	<i>Catan Board game</i>	29
Gambar 2.9	<i>Attack of Titan Deck game</i>	30
Gambar 2.10	<i>Sovrano Board game</i>	31
Gambar 3.1	Logo Harian Kompas	48
Gambar 3.2	Warna Logo Harian Kompas	48
Gambar 3.3	Logo dan Motto Harian Kompas	49
Gambar 3.4	Jarak Spasi Minimum Logo Harian Kompas	49
Gambar 3.5	Balap Kuliner <i>Board Game</i>	53
Gambar 3.6	Waroong Wars <i>Board Game</i>	54
Gambar 3.7	<i>Pandemic Board Game</i>	59
Gambar 3.8	<i>Pandemic Board Game</i>	60
Gambar 3.9	Tanggapan Responden	62
Gambar 3.10	Tanggapan Responden	62
Gambar 3.11	Tanggapan Responden	63
Gambar 3.12	Tanggapan Responden	63
Gambar 3.13	Tanggapan Responden	64
Gambar 3.14	Tanggapan Responden	65
Gambar 3.15	Tanggapan Responden	65
Gambar 3.16	Tanggapan Responden	66
Gambar 3.17	Tanggapan Responden	66
Gambar 3.18	<i>Board Game Challenge 2015</i>	69
Gambar 3.19	<i>Kickstarter Survey 2015</i>	72

Gambar 4.1	<i>Mindmap</i>	73
Gambar 4.2	Font DIN Condensed Bold	83
Gambar 4.3	Palet Warna <i>Board Game</i> Alternatif 1	83
Gambar 4.4	Proses Pencarian <i>Mood</i> pada Board Game.....	84
Gambar 4.5	Kumpulan Sketsa.....	85
Gambar 4.6	Sketsa Kasar <i>Board Game</i>	86
Gambar 4.7	Sketsa Kasar Logo <i>Board Game</i>	87
Gambar 4.8	Sketsa Kasar Logo <i>Board Game</i>	88
Gambar 4.9	Sketsa Kasar Karakter <i>Board Game</i>	88
Gambar 4.10	Sketsa Kasar Karakter <i>Board Game</i>	92
Gambar 4.11	Referensi Seragam Polisi Indonesia	94
Gambar 4.12	Referensi Seragam Kontraktor Indonesia.....	94
Gambar 4.13	Referensi Seragam Ilmuwan Indonesia	95
Gambar 4.14	Referensi Seragam Dokter Indonesia	95
Gambar 4.15	Sketsa Kasar Kartu <i>Board Game</i>	96
Gambar 5.1	Logo <i>Board Game</i>	98
Gambar 5.2	Packaging <i>Board Game</i>	98
Gambar 5.3	Packaging <i>Board Game</i>	99
Gambar 5.4	Bukaan packaging <i>Board Game</i>	99
Gambar 5.5	Packaging <i>Board Game</i>	100
Gambar 5.6	Kartu Role	100
Gambar 5.7	Kartu Role	101
Gambar 5.8	Kartu Wabah.....	102
Gambar 5.9	Kartu Infeksi	102
Gambar 5.10	Kartu Infeksi	104
Gambar 5.11	Kartu Transisi	104
Gambar 5.12	Kartu Transisi	106
Gambar 5.13	Kartu Vaksin.....	107
Gambar 5.14	Kartu Event.....	107
Gambar 5.15	Booklet Panduan.....	108
Gambar 5.16	Booklet Panduan.....	109

Gambar 5.17	Booklet Panduan.....	109
Gambar 5.18	Booklet Panduan.....	110
Gambar 5.19	Pion Profesi	110
Gambar 5.20	Pion Virus	111
Gambar 5.21	Pion Vaksin	111
Gambar 5.22	Pion Barometer infeksi	111
Gambar 5.23	Pion Barometer Outbreak	112
Gambar 5.24	<i>Run Test</i>	112

DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Metode Perancangan.....	16
-----------------------------------	----