

ABSTRAK

Revica Zora Vadeli (625170101)

PERANCANGAN BOARD GAME DENGAN TEMA LINGKUNGAN HIDUP

Banyaknya isu dan masalah lingkungan yang sedang terjadi di lingkungan sekitar kita yang secara tidak langsung kita sendiri juga termasuk orang yang berkontribusi atas terjadinya kerusakan lingkungan tersebut. Dimulai dari rutinitas sehari-hari yang menggunakan banyak jenis produk yang belum diketahui bahwa bahan yang digunakan didalamnya belum tentu adalah ramah lingkungan. Dengan begini penulis ingin memperkenalkan masalah lingkungan yang sedang terjadi saat ini melalui pendekatan board game, dimana jika dibuat dalam tulisan yang panjang bisa membuat masyarakat lebih tidak peka terhadap masalah ini, dimana hal ini telah terbukti dengan masyarakat Indonesia memiliki minat baca yang rendah.

Metode perancangan yang dilakukan adalah dengan identifikasi masalah, rumusan masalah, pengumpulan data, kemudian konsep kreatif, lalu sketsa desain rancangan lalu eksekusi visual kemudian yang terakhir adalah hasil akhir. Dengan metode pengumpulan data yaitu dengan observasi dan wawancara juga mengambil data dari internet. Hasil dari perancangan ini adalah board game yang dapat memberikan edukasi tentang lingkungan selagi bermain.

Kata kunci: Board game; Lingkungan hidup; Edukasi; Bermain

ABSTRACT

Revica Zora Vadeli (625170101)

The Design Studies of Living Environment Board Game “Earth Plan”

There are many issues about our environments. Indirectly, we are also among the people who contribute to the environmental damage. The author wants to introduce and educate environmental problems that are currently occurring through a game approach. This research was qualitative. The research object was the design of the environmental board game "Earth Plan". The research used a design methodology: Target Audience, Key Facts, Creative Strategies and Concepts, Results. The data collection methods used were literature study and interviews accompanied by a SWOT analysis. The design of the Board Game consisted of; board games, characters, game cards (chance cards, question cards and character cards), board game packs, pawns or game pieces. The board game design was made with the environmental theme concerning 3 important points by the Eco Spirit Center, such as 3 pillars (economic, social, ecological imbalance). As a solution, creative strategies with the concept of natural harmony and ecological conversion were used. The environmental board game design "Earth Plan" included board games, characters, cards, packaging and supporting media. Through the board game "Earth Plan". it is expected that it can provide education about the environment in playing and learning activities.

Keywords: Board game, Living Environment, Education, Playing