

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat, rahmat dan hidayah-Nya penulis pada akhirnya bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya

Maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat kelulusan program Studi S1 Fakultas Seni Rupa dan Desain di Universitas Tarumanegara, jurusan Desain Komunikasi Visual. Selama proses penulisan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan *Concept Art Video Game* Berdasarkan Mitologi Bali” ini penulis juga mendapat banyak kesempatan untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang sudah didapatkan selama perkuliahan untuk di kembangkan lagi.

Penulis dalam menyusun laporan ini masih mengalami beberapa kesulitan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak agar bisa menjadi lebih baik.

Akhir kata, Semoga penyusunan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bukan hanya bagi penulis, tapi juga untuk banyak orang dalam berkarya.

Jakarta, Januari 2021

Penulis
Jessica Juniarti