

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Batasan dan Ruang Lingkup Perancangan.....	7
E. Tujuan Perancangan	7
F. Metode Perancangan	8
G. Sistematika Perancangan	12
BAB II	13
PERSPEKTIF TEORI.....	13
A. Tinjauan Umum.....	13
1. Ilustrasi.....	13
1.1 Ilustrasi Berbasis Vektor	16
1.2 Kelebihan Vektor	17
1.3 Kekurangan Vektor	17
2. Teori Layout.....	18
3. Teori Tipografi.....	19

4. Teori Warna	19
B. Tinjauan Khusus.....	20
1. Board Game.....	20
a. Pengertian Board Game.....	20
b. Media Pembelajaran Berbasis Board Game	21
c. Boardgame sebagai Media Belajar Sambil Bermain untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara dan Sikap Peduli Lingkungan	22
d. Manfaat Board Game	24
2. 7 Keajaiban Dunia.....	25
3. Konsep Tumbuh Kembang Anak.....	30
3.1 Pengertian Tumbuh Kembang	30
3.2 Pengertian Anak Usia Sekolah	31
3.3 Tugas-tugas Perkembangan Masa Anak.....	32
3.4 Macam – macam Fase Pengamatan.....	32
C. Terminologi	34
BAB III	35
DATA DAN ANALISIS MASALAH	35
1. Organisasi/Perusahaan	35
2. Produk/layanan/gagasan.....	36
B. Analisis SWOT.....	38
1. Analisis SWOT	38
2. Kesimpulan SWOT.....	39

C. Analisis Khalayak Sasaran	40
D. Analisis Data Pesaing	42
E. Laporan Hasil Data Lainnya.....	44
Observasi	44
BAB IV.....	46
KONSEP PERANCANGAN.....	46
A. Fakta-Fakta Kunci.....	46
B. Tujuan Perancangan	46
C. Insight dan Metode Penggagasan.....	47
1. Insight	47
2. Metode Penggagasan	47
D. Strategi dan Konsep Kreatif.....	49
1. Strategi Kreatif.....	49
2. Konsep Kreatif	49
3. Gaya Eksekusi Kreatif.....	50
E. Keputusan Kreatif.....	50
1. Keputusan Fisik Board Game.....	50
2. Keputusan Verbal	51
3. Keputusan Visual	51
F. Biaya Perancangan dan Produksi	57
a. Biaya Kreatif dan Biaya Pengembangan Konsep	57
b. Biaya Produksi.....	57

c. Biaya Satuan	60
BAB V	61
PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL	61
A. Sketsa Kecil	60
B. Sketsa Kasar	62
C. Komprehensif	69
D. Implementasi	85
BAB VI	97
KESIMPULAN DAN SARAN	97
A. Kesimpulan.	96
B. Saran	98
DAFTAR PUSTAKA	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Board Game Jaman Dulu	2
Gambar 1. 2 Board Game Luar Negeri yang Bertemakan Indonesia.....	3
Gambar 1. 3 Taj Mahal (kiri), Tembok Raksasa (kanan).....	5
Gambar 1. 4 Chichén Itzá (kiri), Colosseum (kanan)	5
Gambar 1. 5 Machu Picchu (kiri), Christ the Redeemer (kanan).....	5
Gambar 1. 6 Petra Jordan	6
Gambar 2. 1 Billy & Tracy: 7 Keajaiban Dunia.....	14
Gambar 2. 2 Perbedaan Vector dan Bitmap.....	17
Gambar 2. 3 Monopoli	21
Gambar 2. 4 Mathnopoly	22
Gambar 3. 1 Logo PT. Gramedia Pustaka Utama	35
Gambar 3. 2 Permainan Billy & Tracy 7 Keajaiban Dunia.....	36
Gambar 3. 3 Board Game 7 Wonders	42
Gambar 3. 4 Set Board Game 7 Wonders	43
Gambar 4. 1 Mindmap	48
Gambar 4. 2 Moodboard	48
Gambar 4. 3 Alternatif Map 1	52
Gambar 4. 4 Alternatif Map 2	53
Gambar 4. 5 Alternatif Map 3	53
Gambar 4. 6 Alternatif Map 4	54
Gambar 4. 7 Alternatif Map 5	54
Gambar 4. 8 Alternatif Map 6	55

Gambar 4. 9 Alternatif Map 7	55
Gambar 4. 10 Visual Map Board	56
Gambar 4. 11 Skema Warna	57
Gambar 5. 1 Sketsa Kecil Map	61
Gambar 5. 2 Sketsa Pion Permainan	62
Gambar 5. 3 Outline Pion Permainan.....	63
Gambar 5. 4 Referensi Karakter.....	63
Gambar 5. 5 Visual Board Permainan.....	64
Gambar 5. 6 Referensi Board Game	65
Gambar 5. 7 Kartu Objek	66
Gambar 5. 8 Kartu Soal.....	67
Gambar 5. 9 Kartu Kesempatan	68
Gambar 5. 10 Logotype Board Game	69
Gambar 5. 11 Pion Permainan	70
Gambar 5. 12 Peta Permainan.....	71
Gambar 5. 13 Kartu Fakta.....	72
Gambar 5. 14 Kartu Soal.....	72
Gambar 5. 15 Kartu Kesempatan	73
Gambar 5. 16 Kartu-Kartu Fakta	74
Gambar 5. 17 Kartu-kartu Soal	77
Gambar 5. 18 Kartu-kartu Kesempatan.....	80
Gambar 5. 19 Buku Panduan Permainan	83
Gambar 5. 20 Cover Depan dan Belakang Packaging	84
Gambar 5. 21 Lembar Jawaban Soal.....	85

Gambar 5. 22 Full Set Board Game.....	86
Gambar 5. 23 Buku Panduan Permainan	88
Gambar 5. 24 Packaging Permainan.....	89
Gambar 5. 25 Mockup Kartu Soal dan Kartu Fakta	90
Gambar 5. 26 Mockup Kartu Soal	90
Gambar 5. 27 Mockup Kartu Fakta	91
Gambar 5. 28 Mockup Kartu Soal	91
Gambar 5. 29 Mockup Kartu Kesempatan	92
Gambar 5. 30 Pion Permainan	92
Gambar 5. 31 Media Promosi X-Banner	93
Gambar 5. 32 Stationary Set	94
Gambar 5. 33 Sticker Set	95
Gambar 5. 34 Mini Etalase Brosur.....	95