

ABSTRAK

Phoebe Kolim (625170125)

PERANCANGAN MEDIA EDUKASI BOARD GAME “BILLY & TRACY: 7 KEAJAIBAN DUNIA DAN FAKTA TERSEMBUNYI”

Permainan merupakan suatu hal yang tidak dapat dipisahkan oleh anak-anak, karena bermain adalah suatu aktifitas yang rutin oleh seorang anak salah satunya *board game*. *Board game* adalah suatu jenis permainan yang salah satu komponennya adalah lembaran persegi seperti papan yang bahannya bisa bermacam-macam, tapi umumnya dari karton tebal. Banyak topic yang dapat dijadikan tema dalam permainan *board game*, salah satunya adalah tentang 7 keajaiban dunia. 7 keajaiban dunia merupakan ajang kompetisi pariwisata yang bergengsi karena yang terpilih akan menjadi ikon wisata yang dapat menarik banyak wisatawan dan mendapatkan banyak devisa bagi negara yang terpilih. Metode penelitian yang digunakan berpacu pada metode Robin Landa (2012) dalam bukunya “*Design Solution*”. Hasil dari perancangan ini adalah sebuah papan permainan yang berukuran 42cm x 42cm dengan menggunakan teknik *digital illustration full color* dengan menggunakan warna-warna ringan cenderung kearah pastel. *Board game* ini merupakan adaptasi dari edugames berbasis DVD yang kemudian dirancang kembali dalam permainan konvensional. *Board game* ini juga mengadaptasi dari beberapa permainan terkenal seperti ular tangga dan monopoli. *Board game* ini menggambarkan situasi berpetualang dengan menjawab beberapa soal yang berkaitan dengan pelajaran Sekolah Dasar.

Karakter yang digunakan juga menggunakan ilustrasi digital *full color* dan menggunakan warna-warna pastel. Komponen yang terdapat pada *board game* ini terdiri dari papan permainan, pion yang berukuran 6cm dan 5cm, 3 jenis kartu diantaranya Kartu Soal, Kartu Fakta, Kartu Kesempatan yang berukuran 8cm x 6cm, buku panduan permainan ukuran A5, sebuah dadu berukuran 16mm, yang semua komponen disajikan menggunakan ilustrasi-ilustrasi yang simple dan warna yang ringan yang dapat dinikmati oleh anak-anak.

Kata Kunci: *board game*, *digital illustration full color*, 7 keajaiban dunia, soal sekolah dasar

ABSTRACT

Phoebe Kolim (625170125)

MEDIA EDUCATION BOARD GAME DESIGN "BILLY & TRACY: 7 WORLD MIRACLES AND HIDDEN FACTS"

Games are something that cannot be separated by children, because playing is a routine activity by a child, one of which is a board game. Board game is a type of game where one of the components is a square sheet like a board whose material can be various, but generally of thick cardboard. Many topics can be used as themes in board games, one of which is about the 7 wonders of the world. The 7 Wonders of the World is a prestigious tourism competition because the chosen one will become a tourist icon that can attract many tourists and get a lot of foreign exchange for the selected country. The research method used is based on the method of Robin Landa (2012) in his book "Design Solution". The result of this design is a game board measuring 42cm x 42cm using digital full color illustration technique using light colors that tend towards pastels. This board game is an adaptation of DVD-based edugames which were later redesigned in conventional games. This board game also adapted from some well-known games such as snakes and ladders and monopoly. This board game describes an adventurous situation by answering several questions related to Elementary School lessons.

The characters used also use full color digital illustrations and use pastel colors. The components contained in this game board consist of a game board, pawns measuring 6cm and 5cm, 3 types of cards including Question Cards, Fact Cards, Chance Cards measuring 8cm x 6cm, A5 size game guide books, a 16mm dice, all of which components are presented using simple illustrations and light colors that can be enjoyed by children.

Keywords: board game, digital illustration full color, 7 wonders of the world, elementary school questions