

ABSTRAK

Yurio Kenvil (625170124)

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI CERITA LEGENDA GARUDA WISNU KENCANA

Garuda adalah salah satu makhluk mitologi yang ada di Indonesia, kisah ketokohan Garuda diceritakan dalam kitab Adiparwa banyak terkandung nilai-nilai kebaikan yang bisa dijadikan contoh khususnya untuk anak-anak. Dalam Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Legenda Garuda Wisnu Kencana ini baik untuk perkembangan moral anak dimasa depan.

Melihat fenomena sekarang ini banyak anak-anak yang tidak mengetahui kisah ketokohan Garuda yang didalamnya banyak nilai-nilai kebaikan yang dapat dipelajari dari kisah ketokohan Garuda, salah satunya sifat Garuda yang baik untuk dikenalkan kepada anak-anak, dikarenakan sedikitnya media cetak maupun digital yang mengangkat kisah ketokohan Garuda untuk diperkenalkan, dan kurangnya media pembelajaran yang dapat membuat anak-anak tertarik untuk mempelajarinya.

Oleh karena itu dengan adanya media perancangan seperti buku ilustrasi kisah Garuda Wisnu Kencana lebih mudah diperkenalkan kepada anak-anak karena lebih menghibur. Tujuan dari Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Legenda Garuda Wisnu Kencana ini adalah untuk menyampaikan kisah ketokohan Garuda dalam kitab Adiparwa dan nilai-nilai kebaikan apa saja yang terkandung di dalamnya, dan nama Garuda juga pernah diangkat menjadi Lambang Negara Indonesia ataupun Garuda Pancasila guna menjadi sebuah inspirasi rasa Nasionalisme bagi Generasi muda seperti anak-anak.

Kata kunci : Garuda, Buku .ilustrasi, Kitab Adiparwa, Moral, Nasionalisme.

ABSTRACT

Yurio Kenvil (625170124)

BOOK ILLUSTRATION STORY DESIGN THE LEGEND OF GARUDA WISNU KENCANA

Garuda is one of the mythological creatures in Indonesia, the story of the Garuda character told in the Adiparwa book contains many values of goodness that can be used as an example, especially for children. In the Book Illustration Story Design the Legend of Garuda Wisnu Kencana, it is good for the moral development of children in the future.

Seeing the current phenomenon, many children do not know the story of Garuda's character, in which there are many values of goodness that can be learned from the story of Garuda's character, one of which is the character of Garuda which is good for introduction to children, due to the lack of print and digital media that promote it. the story of Garuda's character to be introduced, and the lack of learning media that can make children interested in learning it.

Therefore, with the existence of design media such as the Illustration Book of the Garuda Wisnu Kencana story, it is easier to introduce to children because it is more entertaining. The purpose of the Book Illustration Story Design the Legend of Garuda Wisnu Kencana is convey the story of Garuda's character in the Adiparwa book and what good values are contained in it, and the name Garuda has also been appointed as the National Symbol of Indonesia or Garuda Pancasila to be an inspiring a sense of nationalism for the younger generation like children.

Keywords: Garuda, Illustration Book, Adiparwa Book, Moral, Nationalism.