

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR.....	iii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
ABSTRAK.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	3
D. Batasan dan Ruang Lingkup Perancangan	3
1. Ruang Lingkup.....	3
2. Batasan Perancangan.....	3
E. Tujuan.....	3
F. Metode Perancangan	4
1. Metode Perancangan.....	4
2. Metode Pengumpulan Data.....	5
G. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	9
PERSPEKTIF TEORI.....	9

A. Tinjauan Umum.....	9
1. Definisi Buku.....	9
2. Teori Desain.....	10
3. Teori Ilustrasi.....	11
4. Anak dan Buku Bergambar.....	13
5. Teori Buku Bergambar.....	14
6. Teori Tipografi.....	16
7. Teori Layout /Tata letak.....	18
B. Tinjauan Khusus.....	18
1. Teori Perkembangan Kognitif Anak.....	18
2. Pengertian Pahlawan Nasional.....	20
3. Sejarah Laksamana Muda John Lie.....	22
4. Teori Hak Cipta.....	31
5. Teori Warna.....	32
C. Terminologi/istilah.....	33
BAB III.....	35
DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	35
A. Data Lapangan.....	35
1. Organisasi / peusahaan.....	35
2. Produk / Layanan / Gagasan.....	37
B. Analisis SWOT.....	41
C. Analisis Khalayak Sasaran.....	44
D. Analisis Pesaing.....	44
E. Laporan Hasil Data Lainnya.....	46
BAB IV.....	51

KONSEP PERANCANGAN	51
A. Fakta-fakta Kunci	51
B. Tujuan Perancangan	51
C. <i>Insight</i> dan Metode Penggagasan	52
1. <i>Insight</i>	52
2. Metode Penggagasan	52
D. Strategi Perancangan	53
1. Strategi Kreatif.....	53
2. Konsep Kreatif.....	54
3. Gaya Eksekusi Kreatif	55
E. Keputusan Kreatif.....	55
1. Keputusan Fisik Buku.....	55
2. Keputusan Verbal.....	55
3. Keputusan Visual	55
F. Biaya Perancangan dan Produksi	58
BAB V	60
PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL	60
A. Penokohan dan Sketsa Desain Karakter	60
B. Sketsa <i>Storyboard</i>	65
C. Ilustrasi	66
D. Desain Sampul dan Komponen Lainnya	75
BAB VI.....	78
PENUTUP	78
A. Rangkuman.....	78
B. Saran.....	78

DAFTAR PUSTAKA 79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Bagan Metode Perancangan.....	5
Gambar 3. 1 Logo Penerbit Erlangga36	
Gambar 3. 2 <i>Erlangga For Kids</i>	36
Gambar 3. 3 Tabel Analisis Strategi SWOT.....	43
Gambar 3. 4 Cover buku kompetitor	45
Gambar 3. 5 Respon Survey Pahlawan Nasional John Lie.....	50
Gambar 4. 1 Mindmap Buku Cerita Pahlawan Nasional John Lie	53
Gambar 4. 2 Moodboard Buku Cerita Pahlawan Nasional John Lie	54
Gambar 4. 3 Konsep Ilustrasi.....	57
Gambar 5. 1 Sketsa Desain Karakter John Lie	61
Gambar 5. 2 Ilustrasi Desain Karakter John Lie.....	62
Gambar 5. 3 Ilustrasi Desain Karakter Laksamana M. Pardi.....	63
Gambar 5. 4 Ilustrasi Desain Karakter Kru Kapal “ <i>The Outlaw</i> ”	64
Gambar 5. 5 Ilustrasi Desain Karakter Pasukan Belanda	64
Gambar 5. 6 Sketsa <i>Storyboard</i> Ilustrasi 1 sampai 6	65
Gambar 5. 7 Sketsa <i>Storyboard</i> Ilustrasi 7 sampai 12	66
Gambar 5. 8 Sketsa <i>Storyboard</i> Ilustrasi 13	66
Gambar 5. 9 Ilustrasi Halaman 2 dan 3.....	67
Gambar 5. 10 Ilustrasi Halaman 4 dan 5.....	68
Gambar 5. 11 Ilustrasi Halaman 6 dan 7.....	68
Gambar 5. 12 Ilustrasi Halaman 8 dan 9.....	69
Gambar 5. 13 Ilustrasi Halaman 10 dan 11.....	70
Gambar 5. 14 Ilustrasi Halaman 12 dan 13.....	70

Gambar 5. 15 Ilustrasi Halaman 14 dan 15.....	71
Gambar 5. 16 Ilustrasi Halaman 16 dan 17.....	71
Gambar 5. 17 Ilustrasi Halaman 18 dan 19.....	72
Gambar 5. 18 Ilustrasi Halaman 20 dan 21.....	73
Gambar 5. 19 Ilustrasi Halaman 22 dan 23.....	73
Gambar 5. 20 Ilustrasi Halaman 24 dan 25.....	74
Gambar 5. 21 Ilustrasi Halaman 26 dan 27.....	75
Gambar 5. 22 Ilustrasi Sampul Depan dan Belakang	76
Gambar 5. 22 Halaman <i>Masshead</i>	77