

DAFTAR PUSTAKA

- Susilo, E. Wijaya, D. Hartanto, R. (2018). Perancangan dan evaluasi user interface aplikasi smart grid berbasis mobile application. JNTETI, 7(2), 150-157. doi: 10.22146/jnteti.v7i2.416
- Ghiffary, M. Susanto, T. Herdiyanti, A. (2018). Analisis komponen desain layout, warna, dan kontrol, pada antarmuka pengguna aplikasi mobile berdasarkan kemudahan penggunaan (studi kasus: aplikasi olride), 7(1), 143-148.
- Zamri, K. Al-Nasser, N. (2015). 10 user interface elements for mobile learning application development. IMCL. 44-50. doi: 10.1109/IMCTL.2015.7359551
- Bhaskar, N. Naidu, P. Babu, S. Govindarajulu, P. (2011). General principles of user interface design and websites. IJSE, 2(3) 45-60.
- Widarma, A. Rahayu, S. (2017). Perancangan aplikasi gaji karyawan pad apt. pp London Sumatra Indonesia tbk. gunung malayu estate – kabupaten asahan. 1(2). 166-173.
- Krisnawati. Hamdi, G. (2011). Membangun aplikasi berbasis android “pembelajaran psikotes” menggunakan app inventor. 12(4). 37-41
- Indonesian Chef Association. (2020). Retrieved from <https://indonesianchefassociation.com/article/content/ketahui-beberapa-metode-dalam-memasak>
- North Wind Picture Archives. (n.d.) Retrieved from <https://www.northwindpictures.com/food-cooking.asp>
- Saputri, I. Surya, I. Fadhli, M. (2017) Penerapan metode UCD (user centered design) pada e-commerce putri intan shop berbasis web. 3(2). 269-278. 10.25077/TEKNOSI.v3i2.2017.269-278
- Negoro, W. Amalia, Faizatul. Santoso, Edi. (2010). Pengembangan aplikasi resep masakan dengan rekomendasi berdasarkan bahan-bahan makanan berbasis web. 3(9). 9212-9221.