

ABSTRAK

Alicia Kristela Limoharjo (625170020)

PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI BATITA : ANIMAL ALPHABET

Di zaman yang berkembang ini, anak dengan usia 1-3 tahun diperkenalkan oleh orangtua mereka mulai dari benda sekitar, angka dan juga alfabet. Alfabet merupakan sebuah sistem penulisan yang terdiri dari 26 huruf *vocal* dan konsonan. Pengenalan alfabet dilakukan mulai dari memperlihatkan huruf alfabet hingga mendengarkan alfabet. Pembelajaran dapat dilakukan kepada anak usia 1-3 tahun melalui topik yang menarik untuk anak seusia mereka. Pembelajaran alfabet dapat dilakukan dengan berbagai media konvensional seperti buku, *flashcard*, poster, benda sekitar dan karton.

Seperti yang kita ketahui di era pandemi Covid 19 ini, pembelajaran mulai dipindahkan ke media *online* dimana para orangtua juga perlu untuk mengerti penggunaan *gadget*. Tetapi *gadget* dapat membahayakan anak jika tidak dalam pengawasan orangtua. Maka dari itu, perancangan buku ilustrasi yang menggunakan topik hewan bertujuan untuk mempermudah orangtua dalam pengenalan alfabet. Selain itu, diperlukan juga media pendukung *QR Code* yang dapat terhubung ke aplikasi yang dapat digunakan dengan pengawasan orangtua. Penggunaan interaktif berupa makanan hewan dalam buku ilustrasi ini juga bertujuan untuk memberikan hiburan sehingga anak tidak mudah bosan saat mempelajari alfabet. Media buku juga merupakan media yang efektif dimana dengan menggunakan media buku abjad yang terdapat tidak mudah tercecer dan lebih rapi

Kata kunci : Alfabet, Batita, Buku Ilustrasi, Interaktif