

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, & Kusrianto. (2009). *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Eisemann, Leatrice. (2000). *Pantone's Guide to Communicating with Color*. New York: F+W Media.
- Krum, Randy. (2013). *Cool Infographics*. New Jersey: Wiley.
- Rohidi, T. Rohendi. (1984). *Lintasan Peristiwa dan Tokoh Seni Rupa Indonesia Baru*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Nasrullah, Rulli. (2015). *Media Sosial: Perspektif Komunikasi, Budaya, dan Sositeknologi*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media
- Tarigan, Mitra. (2020). Selama Pandemi, Generasi Z Dinilai Paling Aktif Gunakan Tinder, diperoleh dari <https://gaya.tempo.co/read/1377206/selama-pandemi-generasi-z-dinilai-paling-aktif-gunakan-tinder>
- Yamananda, Irsan., dan Listusista Anggeng Rasmi. (2020). Fakta Mutilasi di Kalibata: Korban Kenal Pelaku via Tinder, Diajak Sewa Apartemen Sebelum Dibunuh, diperoleh dari <https://newsmaker.tribunnews.com/2020/09/19/fakta-mutilasi-di-kalibata-korban-kenal-pelaku-via-tinder-diajak-sewa-apartemen-sebelum-dibunuh>
- Sofyani, Fitria., dan Stephanie Elia. (2019). Ask The Expert: Kata Psikolog dan Dating Coach tentang Kencan Online, diperoleh dari <https://kumparan.com/kumparanstyle/ask-the-expert-kata-psikolog-dan-dating-coach-tentang-kencan-online-1546678327045059477>
- Mukaromah, Vina., dan Rizal Nugroho. (2020). Rekomendasi IDAI soal Screen Time Anak Selama Belajar di Rumah diperoleh dari <https://www.kompas.com/tren/read/2020/08/05/194600165/simak-rekomendasi-idai-soal-screen-time-anak-selama-belajar-di-rumah?page=all>
- Rustan, Suriyanto. (2009). *LAYOUT, Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Rustan, Suriyanto. (2014). *LAYOUT, Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Tondreau, Beth. (2009). *Layout Essentials*.
- Marsocci, J., & DeBlasio, A. (2011). *How to Draw Steampunk*. Irvine, CA: Walter Foster Publishing.
- Kusrianto, Adi. (2010). *Pengantar Tipografi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Anggraini S., Lia. Nathalia, Kirana. 2014. *Desain Komunikasi Visual : Dasar-Dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung : Penerbit Nuansa Cendekia.
- Arifin, & Kusrianto. (2009). *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

- Soedarso, Nick. 2014. *Perancangan buku ilustrasi perjalanan mahapatih gajah mada*. Volume 5 Nomor 2. Visual Communication Design BINUS University.
- Antonius Natali Putra. 2012. *Perancangan Buku Ilustrasi Sejarah Musik Keroncong*. Volume 1 Nomor 1. Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS), Jawa Timur
- Amalina, Azka. 2014. *Visual Diary Karimun Jawa dalam Tipografi*. Skripsi Fakultas Seni Media Rekam, Institut Seni Indonesia Yogyakarta. Diunduh dari <http://digilib.isi.ac.id/506/1/bab%201.pdf>
- <http://dictionary.reference.com/browse/visual>
- Ajidarma, Seno Gumira. 2007. *Kisah Mata, Fotografi antara Dua Subyek: Perbincangan Tentang Ada*. Yogyakarta: Galangpress.
- Didion, Joan. 1968. *Slouching Towards Bethlehem*. New York: Farrar, Straus and Giroux.