

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	i
SURAT PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
ABSTRAK	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang	1
B. Identifikasi masalah	3
C. Rumusan masalah.....	3
D. Batasan dan ruang lingkup perancangan.....	3
E. Tujuan perancangan	3
F. Metode perancangan	4
G. Sistematika penulisan.....	7
BAB II PERSPEKTIF TEORI.....	9
A. Tinjauan umum	9
1. Multimedia	9
2. Motion Graphic	9
3. Moodboard	9
4. Storyboard	10
5. Unsur Desain	10
B. Tinjauan khusus	13
1. Wonderart.....	13
2. Promosi.....	13
3. Pelatihan (Training).....	13
4. UMKM	14
C. Terminologi/Istilah.....	16

BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	17
A. Data lapangan.....	17
B. Analisis SWOT	18
C. Analisis khalayak sasaran	19
D. Analisis Persaingan dan Pesaing.....	19
E. Laporan hasil data lainnya	20
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	21
A. Fakta-Fakta Kunci	21
B. Tujuan Perancangan	21
C. Konsep Kreatif	22
D. Pra Produksi	23
1. Moodboard	23
2. Font.....	23
3. Referensi Visual	24
4. Asset	25
5. Storyboard	28
6. Biaya Kreatif	32
E. Produksi	32
F. Pasca Produksi	33
BAB V PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL	34
BAB VI PENUTUP	39
A. Kesimpulan	39
B. Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN.....	41
Data Hasil Kuisisioner	41