

## KATA PENGANTAR

Puji syukur dihaturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan berkat-Nya, sehingga penulis diberikan kelancaran dalam melaksanakan dan menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini. Laporan ini berisi informasi, analisa, konsep visual, proses, hingga hasil perancangan yang menjelaskan mengenai Perancangan Media Interaktif *Augmented Reality* “#BeraniLawan” Dalam Meningkatkan Kesadaran Melawan Kekerasan Seksual. Pembuatan *Augmented Reality* sebagai media dalam menyampaikan informasi mengenai kekerasan seksual di ranah personal dan KBGO ini diharapkan dapat menyampaikan informasi dengan baik kepada audiens, namun tetap memperhatikan agar tidak memicu trauma beberapa audiens. Laporan ini berisikan proses perancangan *Augmented Reality* untuk topik terkait, termasuk analisa latar belakang, hingga eksekusi pembuatan aset visual, *layout*, dan *Augmented Reality*.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Penulis juga memohon maaf apabila terdapat kesalahan kata pada laporan ini. Penulis sangat mengharapkan saran dan masukan dari pembaca agar laporan ini dapat menjadi lebih baik lagi. Penulis berharap semoga laporan ini dapat berguna dan dapat memberikan informasi yang berguna kepada para pembaca.

Jakarta, 19 Januari 2021