

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	I
UCAPAN TERIMAKASIH	II
DAFTAR ISI.....	III
DAFTAR GAMBAR.....	VI
ABSTRAK.....	VIII
ABSTRACT.....	IX
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
A. Platform Digital	3
B. Halodoc.....	3
1.2 Permasalahan.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah,.....	4
1.3 Ruang Lingkup.....	4
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.5 Cara Pengumpulan Data.....	4
A. Wawancara	4
B. Kuesioner.....	5
C. Studi Pustaka	5
1.6 Manfaat Perancangan	5
1.7 Keterbatasan Perancangan.....	5
BAB II.....	6
TINJAUAN DATA.....	6
2.1 Tinjauan Teori.....	6
2.1.1 Teori User Interface (UI)	6
2.1.2 Teori <i>User Experience</i> (UX)	8
2.1.3 Teori Elemen Visual UI/UX	12
2.2 Tinjauan Khusus.....	20
2.2.1 Teori Tidur	20
2.2.2 Teori Kualitas Tidur.....	22
2.2.3 Teori Faktor Kesulitan Tidur	23

BAB III	28
METODOLOGI PERANCANGAN.....	28
3.1 Organisasi/Perusahaan	28
3.2 Analisis SWOT	29
3.3 Khalayak Sasaran (<i>Target Audience</i>).....	31
3.3.1 Geografis.....	31
3.3.2 Demografis.....	31
3.3.3 Psikografis.....	31
3.3.4 Perilaku	31
3.4 Analisis Pesaing	32
3.5 Analisis Lain	33
3.6 Laporan Hasil data lainnya.....	34
BAB IV	36
KONSEP PERANCANGAN.....	36
4.1 Fakta-Fakta Kunci dari hasil analisis data (<i>Key Facts</i>).....	36
4.2 Tujuan Perancangan (<i>Objective</i>)	36
4.3 Konsep Kreatif	36
4.4 Pra Produksi	38
4.5 Produksi.....	40
4.6 Pasca Produksi.....	41
4.7 Testing dan Evaluasi	41
BAB V	42
PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL.....	42
5.1 Implementasi (Eksekusi Digital).....	42
5.1.1 Logo	42
5.1.2 Layout	43
5.1.3 Warna.....	43
5.1.4 Tipografi	44
5.1.5 Ikon (<i>Icon</i>)	45
5.2 User Interface	46
5.2.1 Tampilan Download Aplikasi	46
5.2.2 Tampilan awal <i>loading screen</i>	47
5.2.3 Tampilan Login (masuk) Aplikasi	48
5.2.4 Tampilan <i>Home</i> aplikasi (beranda).....	49
5.2.5 Fitur Mulai Tidur	51
5.2.6 Menu Statistik	52

5.2.7	Menu Fitur Lainnya	53
5.2.8	Menu Profil	58
5.2.9	Menu Notifikasi	60
BAB VI.....		61
KESIMPULAN DAN SARAN.....		61
6.1	Kesimpulan.....	61
6.2	Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA		62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 (Gambar 2.1. Wireframeing).....	7
Gambar 2 (Gambar 2.2. Warna RGB)	14
Gambar 3 (Gambar 2.3. Warna CMYK)	15
Gambar 4 (Gambar 2.4. Layout).....	17
Gambar 5 (Gambar 2.5 Navigasi).....	20
Gambar 6 (Gambar 3.1. Logo Halodoc)	28
Gambar 7 (Gambar 3.2. Layanan Halodoc).....	29
Gambar 8 (Gambar 3.3 grafik 1).....	34
Gambar 9 (Gambar 3.4 grafik 2).....	35
Gambar 10 (Gambar 3.5 grafik 3).....	35
Gambar 11 (Gambar 4.1. Perencanaan Fitur Aplikasi).....	38
Gambar 12 (Gambar 4.2. Sitemap cara download aplikasi)	38
Gambar 13 (Gambar 4.3. Sitemap Aplikasi Kelola Tidur).....	39
Gambar 14 (Gambar 4.4. Sketsa Desain / Wireframe)	40
Gambar 15 (Gambar 4.5. Eksekusi Desain Aplikasi)	41
Gambar 16 (Gambar 5.1 Logo Kelola Tidur)	42
Gambar 17 (Gambar 5.2 Layout Wireframe)	43
Gambar 18 (Gambar 5.3. Palet warna RGB)	44
Gambar 19 (Gambar 5.4. Font Nunito Sans)	44
Gambar 20 (Gambar 5.5. Icon pada aplikasi Kelola Tidur)	45
Gambar 21 (Gambar 5.6. Download Aplikasi Kelola Tidur)	46
Gambar 22 (Gambar 5.7. Loading Screen Aplikasi Kelola Tidur).....	47
Gambar 23 (Gambar 5.8. Login Aplikasi).....	48
Gambar 24 (Gambar 5.9. Home screen Aplikasi).....	49
Gambar 25 (Gambar 5.10. Home pagi/siang/sore/malam)	50
Gambar 26 (Gambar 5.11. Tampilan Mulai Tidur)	51
Gambar 27 (Gambar 5.12. Menu Statistik).....	52
Gambar 28 (Gambar 5.13. Menu Fitur Lainnya).....	53
Gambar 29 (Gambar 5.14. Menu Meditasi dan Yoga)	54
Gambar 30 (Gambar 5.15. Menu Muik Relaksasi).....	55
Gambar 31 (Gambar 5.16. Menu Baca Buku Digital).....	56

Gambar 32 (Gambar 5.17. Fitur Solusi Kesehatan Halodoc)	57
Gambar 33 (Gambar 5.18. Profile Menu)	58
Gambar 34 (Gambar 5.19. Menu Profile - Fitur Tema).....	59
Gambar 35 (Gambar 5.20. Menu Notifikasi).....	60