

ABSTRAK

Jessica Faustina (625120123)

PERANCANGAN ILUSTRASI PERMAINAN KARTU BERTEMA CERITA TIMUN MAS

Pengantar karya Tugas Akhir ini berjudul Perancangan Ilustrasi Permainan Kartu Bertema Cerita Timun Mas. Adapun permasalahan yang dikaji adalah bagaimana merancang ilustrasi kartu yang menarik dan dapat mengingatkan mereka pada cerita nusantara, budaya Indonesia secara komunitas. Cerita nusantara adalah aset yang otentik sebagai citra diri di persaingan global. Selama ini banyak cara untuk menyalurkan cerita nusantara, namun belum mampu secara khusus menarik perhatian remaja Indonesia. Sangat disayangkan jika remaja Indonesia lebih memilih mengenali budaya asing untuk citra diri mereka. Mengingat hal tersebut maka dibuatlah media komunikasi visual yang diaplikasikan pada kartu guna mengkomunikasikan potensi tersebut. Media komunikasi visual yang memperkenalkan cerita nusantara kepada remaja dengan lebih santai dan kontemporer sesuai dengan keadaan mereka sehingga mudah diterima, agar mereka mengerti bahwa sesuatu yang bersifat tradisional tidak harus selalu berwarna tradisional dan kaku, bisa juga dengan visual yang lebih kontemporer.

Kata kunci : Ilustrasi, kartu, remaja, nusantara, timun mas.