

## ABSTRAK

Lisa Santoso (625110015)

### PERANCANGAN GAME ROOM ESCAPE “NO WAY OUT”

Karya tugas akhir ini berfokus kepada perancangan game room escape yang berjudul “No Way Out”. “No Way Out” merupakan game jenis puzzle room escape dengan tema horror yang memiliki fitur Virtual Reality dan bisa dimainkan dengan menggunakan Oculus Rift sebagai alat permainan pendukungnya.

Perancangan game room escape “No Way Out” ini sebagai jawaban atas permintaan perusahaan Qeon yang ingin membuat game room escape pertama dengan teknologi VR untuk mengantisipasi teknologi ke depan.

Untuk merancang game ini memerlukan rancangan gameplan, environment yang mendukung dan memiliki keterkaitan dengan tema horror, maka dibuat perancangan game yang mengacu pada referensi, serta melalui proses pembuatan game, pembuatan karakter, user interface game, objek, storyline dan environment game.

**Kata kunci:** game, room escape, horror, virtual reality