

DAFTAR ISI

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	vii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1_PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
BAB 2_DASAR TEORI.....	4
2.1 Perancangan dan Pengembangan Produk	4
2.2 Metode Benchmarking.....	5
2.3 Metode <i>Reverse Engineering</i>	5
2.4 Metode VDI 2221	6
2.5 Cara Penanganan Masker Bekas Secara Konvensional.....	8
2.6 <i>Autodesk Fusion 360</i>	9
2.7 <i>Bill Of Material (BOM)</i>	10

2.8 <i>Operation Process Chart (OPC)</i>	10
2.9 Peta Perakitan	11
2.10 Biaya Produksi.....	12
BAB 3 METODE PENELITIAN	14
3.1 <i>Flowchart</i> Penelitian.....	14
3.2 Jadwal Pelaksanaan	16
3.2.1 <i>Gantt Chart</i>	17
3.2.2 Kurva S	17
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	19
4.1 Penentuan <i>Design</i> Modifikasi.....	19
4.1.1 Metode <i>Benchmarking</i>	19
4.1.2 Metode <i>Reverse Engineering</i>	21
4.1.3 Metode Reayasa Desain (VDI 2221)	29
4.2 Perancangan <i>Mask Shredder With Disinfectant Sprayer</i> Modifikasi	38
4.2.1 Daftar Komponen dan Alat yang Digunakan.....	38
4.2.2 Proses Operasi dan Perkiraan Waktu Pembuatan	40
4.2.3 <i>Bill Of Material</i>	43
4.2.4 Peta Perakitan.....	47
4.3 Biaya Produksi.....	49
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	xiii

