

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Tujuan Proyek	4
1.5. Manfaat Proyek	5
1.6. Visi Proyek	5
BAB II	6
KAJIAN TEORI	6
2.1. Apa itu typology	6
2.2. Sejarah Tipologi Sarana Kebugaran & Rekreasi	7
2.2.1. Sejarah <i>Fitness Center</i>	7
2.3. Corona Virus	11
2.4. Kesehatan dan kebugaran	12
2.5. Olahraga	12
2.6. Rekreasi	12
2.7. Sarana pusat kebugaran	12
2.8. Kriteria Sarana Pusat Kebugaran	13
2.8.1. Program ruang sarana pusat kebugaran:	13
2.8.2. Menjaga lingkungan yang aman dan sehat	14
2.8.3. Menyediakan fasilitas yang tahan lama dan mudah untuk dirawatnya ..	15

2.8.4. Menyediakan ruangan yang layak untuk staff	15
2.9. Trend sarana kebugaran dan rekreasi	15
BAB III	17
PEMBAHASAN DAN ANALISIS	17
3.1. Metode Perancangan	17
3.1.1. Metode Perancangan	17
3.1.2. Penggabungan Typology, Trend, dan Isu	19
3.2. Lokasi Tapak	19
3.2.1. Tapak Terpilih	19
3.2.2. Analisa Tapak	21
3.3. Pemfokusan Trend Olahraga yang Diambil Pada Proyek	24
3.4. Konsep	25
3.5. Program Ruang	28
3.6. Pembentukan Massa Bangunan	29
3.7. Struktur & Penghijauan di Bangunan	31
BAB IV	33
DESAIN	33
BAB V	36
KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1. Kesimpulan	36
5.2. Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	38