

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa. Atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas laporan dengan judul "*Gaming Disorder Rehabilitation Center*." Laporan ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan di Program Studi Sarjana Arsitektur Universitas Tarumanagara. Disamping itu, penulisan laporan ini juga bertujuan untuk memberikan pengetahuan kepada pembaca.

Laporan ini dapat diselesaikan semata karena penulis menerima banyak bantuan dan dukungan. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Ibu Maria Veronica Gandha, S.T., M.Arch. Selaku dosen kelas penanggung jawab Studio Perancangan Arsitektur 8.32. Terima kasih atas semua waktu dan bimbingannya kepada penulis dan teman-teman.
2. Ibu Nina Carina, S.T., M.T. Selaku dosen pembimbing bagi penulis. Terima kasih karena selalu memberikan bimbingan, waktu dan masukan.
3. Seluruh teman-teman di mata kuliah Studio Perancangan Arsitektur 8.32. Terima kasih sudah memberikan dukungan moril bagi penulis.
4. Pihak-Pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan ilmu dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karenanya, saran dan kritik yang bersifat membangun akan penulis terima dengan senang hati. Penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Jakarta, 12 Januari 2022



Garry Gohtandry - 315170162