

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR GAMBAR | vi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Permasalahan..... | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 5 |
| 1.4 Tujuan Rancangan..... | 5 |
| BAB II KAJIAN TEORITIKAL..... | 6 |
| 2.1 Teori Tipologi | 6 |
| 2.1.1 Teori Tipologi Menurut Bernard Tschumi..... | 6 |
| 2.1.2 Menurut Christopher C.M. Lee | 7 |
| 2.2 Teori Tentang Kecanduan | 9 |
| 2.2.1 Kriteria Addiction menurut Brown 2005 | 9 |
| 2.2.2 Gaming Disorder menurut Stephen Juan | 10 |
| 2.2.3 Gaming Disorder menurut Teori Soetjipto | 10 |
| 2.2.4 Gaming Disorder menurut Cooper..... | 11 |
| 2.2.5 Gaming Disorder menurut Goldberg | 11 |
| 2.3 Teori Bangunan Pusat Rehabilitasi | 11 |
| 2.3.1 Jenis – Jenis Pusat Rehabilitasi | 12 |
| BAB III DATA & ANALISIS | 17 |

| | |
|--|-----------|
| 3.1 Kriteria Tapak | 17 |
| 3.2 Investigasi Masalah Secara Makro..... | 18 |
| 3.3 Investigasi Masalah Secara Mezzo | 19 |
| 3.4 Investigasi Masalah Secara Mikro | 20 |
| 3.4.1 Analisa Tapak | 23 |
| BAB IV DESKRIPSI PROYEK | 25 |
| 4.1 Konsep Perancangan | 25 |
| 4.2 Strategi Programming | 26 |
| 4.3 Program..... | 26 |
| 4.3.1 Program Utama : Pusat Rehabilitasi | 26 |
| 4.3.2 Program Tambahan : Sekolah Dasar..... | 27 |
| 4.3.3 Program Penunjang: Urban Open Space..... | 28 |
| 4.4. Perencanaan Desain | 29 |
| 4.4.1 Konsep Massa | 29 |
| 4.4.2 Konsep Block Plan & Site Plan | 29 |
| 4.4.3 Konsep Basement..... | 31 |
| 4.4.4 Konsep Rooftop | 33 |
| 4.4.5 Konsep Tampak | 33 |
| DAFTAR PUSTAKA | 35 |