



**PERAN SIKAP KOMPETITIF TERHADAP PERILAKU  
AGRESI PADA PEMAIN *GAME ONLINE* REMAJA**

**SKRIPSI**

**DISUSUN OLEH:**

**VIONITA VIKTORY**

**705140044**

**FAKULTAS PSIKOLOGI  
UNIVERSITAS TARUMANAGARA**

**JAKARTA**

**2018**



**PERAN SIKAP KOMPETITIF TERHADAP PERILAKU  
AGRESI PADA PEMAIN *GAME ONLINE* REMAJA**

**Skripsi Ini Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menempuh Ujian Sarjana Strata**

**Satu (S-1) Psikologi**

**DISUSUN OLEH:**

**VIONITA VIKTORY**

**705140044**

**FAKULTAS PSIKOLOGI**

**UNIVERSITAS TARUMANAGARA**

**JAKARTA**

**2018**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan penyertaan-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Peran Sikap Kompetitif Terhadap Perilaku Agresi pada Pemain *Game Online* Remaja”.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah mendukung dalam menyelesaikan skripsi ini, khususnya Sri Tiatry Ph.D., Psi. dan Meylisa Permata Sari S.Psi., M.Sc. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing dalam pengerjaan skripsi. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Fransisca Iriani Roesmala Dewi Dr., Dra, M.SI dan Sandi Kartasasmita M.Psi., Psikoterapis., Psi. selaku panitia ujian yang telah memberikan saran dan masukan mengenai skripsi ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Putu Tommy Yudha Sumatera Suyasa Dr., Psi. dan Daniel Lie, B.Psy., M.Psi., Psikolog yang bersedia memberikan pendapat mengenai kesesuaian butir alat ukur, memberikan masukan dan saran, membantu dan mendukung Penulis dalam mengerjakan skripsi ini.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada kedua orangtua, Po Bui Shin dan Euw Djong Veronika, yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada Penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada Triky yang telah membantu dalam penyebaran kuesioner, menemani dan selalu mendukung Penulis dalam proses pembuatan skripsi ini.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Faleria Priska Casson dan Lita Septiani Suprpto yang selalu membantu, memberikan solusi terhadap masalah dalam pengerjaan skripsi yang dihadapi, dan memberikan semangat

kepada Penulis untuk mengerjakan skripsi. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada dosen-dosen dan segala pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat memberikan wawasan yang lebih luas dan menjadi sumbangan pemikiran kepada pembaca khususnya para mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Tarumanagara. Penulis menyadari bahwa proses penyusunan skripsi ini merupakan pekerjaan yang tidak ringan, sehingga masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan penyusunan skripsi ini. Seluruh tulisan dalam skripsi ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab penulis.

Jakarta, 25 Juni 2018

Vionita Viktory

## DAFTAR ISI

|  |      |
|--|------|
| <b>Kata Pengantar</b> .....                                | i    |
| <b>Daftar Isi</b> .....                                    | iii  |
| <b>Daftar Gambar</b> .....                                 | vi   |
| <b>Daftar Tabel</b> .....                                  | vii  |
| <b>Daftar Lampiran</b> .....                               | viii |
| <b>Abstrak</b> .....                                       | ix   |
| <b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....                             | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah.....                            | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                                   | 6    |
| 1.3 Tujuan Penelitian.....                                 | 6    |
| 1.4 Manfaat Penelitian.....                                | 6    |
| 1.4.1 Manfaat Teoretis.....                                | 6    |
| 1.4.2 Manfaat Praktis.....                                 | 6    |
| 1.5 Sistematika Penulisan.....                             | 7    |
| <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....                         | 8    |
| 2.1 Perilaku Agresi.....                                   | 8    |
| 2.1.1 Bentuk Perilaku Agresi.....                          | 9    |
| 2.1.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku Agresi..... | 10   |
| 2.1.3 Model Agresi Umum.....                               | 11   |
| 2.2 Sikap Kompetitif.....                                  | 16   |
| 2.2.1 Karakteristik Individu dengan Sikap Kompetitif.....  | 17   |
| 2.3 Remaja.....  | 18   |
| 2.3.1 <i>Identity Versus Identity Confusion</i> .....      | 19   |

|  |    |
|--|----|
| 2.3.2 <i>The Period of Formal Operations</i> .....     | 20 |
| 2.4 Kerangka Berpikir dan Hipotesis.....               | 20 |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....                 | 22 |
| 3.1 Partisipan Penelitian.....                         | 22 |
| 3.1.1 Karakteristik Partisipan.....                    | 22 |
| 3.1.2 Gambaran Partisipan.....                         | 23 |
| 3.2 Jenis Penelitian.....                              | 25 |
| 3.3 <i>Setting</i> dan Peralatan Penelitian.....       | 25 |
| 3.4 Pengukuran Penelitian.....                         | 26 |
| 3.4.1 Alat Ukur Agresi.....                            | 26 |
| 3.4.2 Alat Ukur <i>The Competitiveness Index</i> ..... | 27 |
| 3.5 Prosedur Penelitian.....                           | 28 |
| 3.5.1 Persiapan Penelitian.....                        | 28 |
| 3.5.2 Pelaksanaan Penelitian.....                      | 28 |
| 3.6 Pengolahan dan Teknik Analisis Data.....           | 29 |
| <b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS DATA</b> .....            | 30 |
| 4.1 Gambaran Variabel Penelitian.....                  | 30 |
| 4.1.1 Gambaran Perilaku Agresi Partisipan.....         | 30 |
| 4.1.2 Gambaran Sikap Kompetitif Partisipan.....        | 31 |
| 4.2 Uji Asumsi.....                                    | 31 |
| 4.2.1 Uji Normalitas.....                              | 31 |
| 4.2.2 Uji Linearitas.....                              | 32 |
| 4.2.3 Uji Heteroskedastisitas.....                     | 32 |
| 4.2.4 Uji kolinearitas.....                            | 33 |
| 4.3 Uji Hipotesis.....                                 | 34 |

|   |            |
|---|------------|
| <b>BAB V KESIMPULAN, DISKUSI, DAN SARAN .....</b>       | <b>36</b>  |
| 5.1 Kesimpulan.....                                     | 36         |
| 5.2 Diskusi.....  | 36         |
| 5.2 Saran.....  | 39         |
| 5.2.1 Saran yang Berkaitan dengan Manfaat Teoretis..... | 39         |
| 5.2.2 Saran yang Berkaitan dengan Manfaat Praktis.....  | 40         |
| <b><i>Abstract</i>.....</b>                             | <b>x</b>   |
| <b>Daftar Pustaka.....</b>                              | <b>P-1</b> |
| <b>Lampiran.....</b>                                    | <b>L-1</b> |

## ABSTRAK

**Vionita Viktory (705140044)**

**Peran Sikap Kompetitif Terhadap Perilaku Agresi pada Pemain *Game Online* Remaja; Sri Tiatri Ph.D., Psi. & Meylisa Permata Sari S.Psi., M.Sc. Program Studi S-1 Psikologi, Universitas Tarumanagara, (i-x; 39 halaman, P1-P7, L1-L23)**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah sikap kompetitif berperan terhadap perilaku agresi pada pemain para remaja yang bermain *game online*. Responden penelitian ini berjumlah 500 pemain *game online*. Pengambilan responden penelitian dilakukan dengan menggunakan teknik *convenience sampling*, secara khusus menyebarkan kuesioner secara *online* di media sosial dengan bantuan *google form*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perilaku agresi pada partisipan rendah dengan mean hipotetik sebesar 3 dan mean empirik sebesar 2.337. Sikap kompetitif pada partisipan tinggi dengan mean hipotetik sebesar 3 dan mean empirik sebesar 3.682. Berdasarkan data yang diperoleh, sikap kompetitif mempunyai peran terhadap perilaku agresi dan mempunyai kontribusi sebesar 0.9%. Namun sikap kompetitif hanya memprediksi agresi verbal secara signifikan dan tidak memprediksi agresi fisik, kemarahan, dan permusuhan secara signifikan.

*Kata kunci:* perilaku agresi, sikap kompetitif, dan *game online*.



## ABSTRACT

**Vionita Viktory (705140044)**

**The Role of Competitive Attitudes Toward Aggressive Behavior in Adolescent Online Game Players; Sri Tiatri Ph.D., Psi. & Meylisa Permata Sari S.Psi., M.Sc.**

**Undergraduate Program in Psychology, Tarumanagara University, (i-x; 39 halaman, P1-P7, L1-L23).**

The aim of this research is to determine whether competitive attitudes has a role to aggressive behavior in adolescent online game players. The respondents of this study are 500 online game players. Respondents were taken using convenience sampling techniques, specifically spreading the online questionnaire in social media with the help of google form. The results showed that aggressive behavior in participants is low with hypothetical mean in the amount of 3 and empirical mean in the amount of 2.337. The competitive attitudes on participants is high with hypothetical mean in the amount of 3 and empirical mean in the amount of 3.682. Based on the data obtained, competitive attitude has a role to aggressive behavior and contributed 0.9%. However competitive attitudes predict verbal aggression significantly and does not predict physical aggression, anger, and hostility significantly.

*Keywords:* aggressive behavior, competitive attitudes, and online game.