

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
ABSTRAK.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Proyek	2
1.5 Metodologi Perancangan.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	5
2.1 Urban Akupuntur.....	5
2.2 <i>Communal Space</i>	6
2.3 Komunitas	6
2.4 Rekreasi.....	7
2.5 Revitalisasi	7
2.6 <i>Entertainment Hub</i>	8
2.7 <i>Multipurpose Arena</i>	8
BAB III PEMBAHASAN DAN ANALISIS	9
3.1 Batam Kota.....	9
3.2 Kecamatan Bengkong	10
3.3 SWOT Analisis Sintesis.....	11
3.3 Degradasi Kawasan	12
3.4 Konsep	13
3.5 Program Kegiatan	13
BAB IV DESKRIPSI DESAIN	16
4.1 Lokasi Tapak.....	16

4.2	Gubahan Massa	17
4.3	Hasil Perancangan Ruang Rekreasi Ocarina Batam	19
4.4	Strategi Desain Penerapan Kontekstual Kontras	22
4.3	Sistem Utilitas	23
BAB V KESIMPULAN.....		26
5.1	Kesimpulan	26
5.2	Saran	26
DAFTAR PUSTAKA		27
LAMPIRAN 1 STUDI PRESEDEN.....		28