

DAFTAR PUSTAKA

- Arbi, Y. (2011). *Konsep Penyajian Museum*. Jakarta: Direktorat Permuseuman.
- Ardiwidjaja, Roby. (2013) *Pariwisata Berkelanjutan : Pengembangan Destinasi Pariwisata Berbasis Lingkungan*, Yogyakarta : Kepel Press.
- Ariwidjaja, Roby. 2013. *Pengembangan Daya Tarik Museum*. Yogyakarta: Amara Books.
- Ching, Francis D.K. 2014. *Architecture : Form, Space & Order*. New Jersey : John Wiley & Sons, Inc
- De Chiara, J. (2001). *Time-saver standards for building types*. McGraw-Hill Professional Publishing : New York
- Direktorat Museum Departemen Kebudayaan dan Pariwisata. 2008. *Pedoman Museum Indonesia*. Jakarta : Departemen Kebudayaan dan Pariwisata.
- Direktorat Jenderal Sejarah dan Purbakala. 2017. *Pengelolaan Koleksi Museum*. Jakarta : Direktorat Jenderal Sejarah dan Purbakala.
- Egan. (2010). Syarat- syarat Umum Dalam Pencahayaan. *Winaya*.
- Hardani, H. A. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. KalanganCV. Pustaka Ilmu Group : Yogyakarta.
- Falk, J.H., & Dierking, L. (2011). *The Museum Experience*. Walnut Creek: Left Coast
- Salura, P. (2001). *Ber-arsitektur; Membuat, Menggunakan, Mengalami dan Memahami Arsitektur*. Bandung: Architecture & Communication.
- Wijaya, S. (2013). Penghawaan. *Perancangan Interior Museum Musik Klasik*, 4.
- Tim. 2014. *Pedoman Penulisan Skripsi*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya
- Hanquinet, Laurie dan Savage, Mike. 2012. "Educative leisure and the art museum". *Journal Museum and Society*. Volume 10 (Maret 2012) 42-59, ISSN 1479-8360.
- Mutriara, Maitri Widya dan Ardy Kristina. 2020. *Pengaruh Brand Image Terhadap Implementasi Desain Interior Studi Kasus Museum Basket the Bucketlist*, Vol 4, No. 1, p. 1

Kamus Besar Bahasa Indonesia. [Online]. Tersedia di
kbbi.kemdikbud.go.id/entri/religius. Diakses 14 Juli 2022 pukul 13.45