

## DAFTAR PUSTAKA

- Jonathan Sarwono & Harry Lubis. (2007). Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual.
- Wilbert O Galitz. (2007). The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design.
- Wilson, C. (2010). User Experience Re-mastered : Your Guide to GettingThe Right Design.
- Wiryawan, Mendiola B. (2011) User Experience Sebagai Bagian Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual Jurnal Humaniora Vol 2 No 2.
- Transl Behav Med. (2017) Choosing Between Responsive-Design Websites Versus Mobile Apps for Your Mobile Behavioral Intervention: Presenting Four CaseStudie.
- UXPin. (2015). The Guide to Interactive Wireframing.
- Frandy, F., Tri, H. W., & Ruby, C. (2021). Simulasi Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Balai Pelestarian Cagar Budaya Banten. RUPAKA.
- Felita, D., Irwan, H., & Andreas (2020) Perancangan User Interface untuk Aplikasi Universitas Tarumanagara. RUPAKA.
- Christian, S., Edy, C., & Paula, I., H. (2020) Perancangan Desain User

Interface Untuk Fitur Pola Tidur Sehat Bagi Dewasa Muda Pada  
Aplikasi Halodoc. RUPAKA.