

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. (2014). *Fundamentals of Role-Playing Game Design*. Barkeley: New Riders.
- Adi., K. (2010). *Pengantar Tipografi*. Jakarta: PT Elex Media .
- Ali, T. (2014). *Kurang Pendidikan Seks, Anak Sering Jadi Korban Pelecehan*. Retrieved from republika.co.id: <https://www.republika.co.id/berita/n4b8kh/kurang-pendidikan-seks-anak-sering-jadi-korban-pelecehan>
- Amirahsilfia. (2017). *Unsur unsur dari gambar ilustrasi*. Retrieved from dictio: <https://www.dictio.id/t/apa-saja-unsur-unsur-dari-gambar-ilustrasi/25936>
- Arsyad, A. (2015). *Media pembelajaran*. In A. Rahman. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arulan. (2013). *Media Komik Matematika Dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Perkalian Pada Siswa Kelas 3 Minurul Huda* . Malang.
- Gumelar, M. (2011). *Cara Membuat Komik*. Jakarta barat: PT. Indeks.
- Indiria, M. (2016). *ilustrasi*. google play.
- KPAI. (2021). *republika.co.id*. Retrieved 2022, from Anak Korban Kekerasan Meningkat: <https://www.republika.id/posts/20091/anak-korban-kekerasan-meningkat>
- Kurniawan, D. S. (2019). *Perancangan buku cerita ilustrasi"orang kayo hitam"*. Bandung: Universitas pasundan.
- Kusnadi. (2018). *Dasar Desain Grafis. Tasikmalaya*. Tasikmalaya: Edu Publisher.
- Laura, E. (2012). *Development through the lifespan 1: dari prenatal sampai remaja (transisi menjelang dewasa)*. In E. Laura. Yogyakarta:: Pustaka Pelajar.
- Marcel, D. (2004). *Messages, Signs, And Meanings: A Basic Textbook In Semiotics And Communication Theory*. canada.
- Moser, M. (2003). *United We Brand: Menciptakan Merek Kohesif Yang Dilihat, Didengar, Dan Diingat. (Sri Isnani Husnayati, Terjemahan)*. jakarta: erlangga.
- Nur, Mukhlis, & Zpalanzani. (2010). *omik Digital Interaktif Bertema Politik dan Pemilu: Corontion. Jurnal Tingkat Sarjana Bidang Seni Rupa dan Desain. No.1*. Bandung: FSRD ITB.
- Nurgiyantoro, B. (2005). *Sastra Anak: Pengantar Pemahaman Dunia*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Purnama. (2010). *Elemen Warna Dalam Pengembangan Multimedia* .
- Putra, R. W. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam* . Yogyakarta: ANDI.

- Sari, Y. (2017). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR KOMIK IPA DENGAN PENANAMAN NILAI BUDAI PADA SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR.
- Scout, M. (1993). *Understanding comic*. new york: harper perrenial.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2010). *Media pengajaran*. In *Bandung : Sinar Baru Algensindo*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Suhartono, S. (2008). *Wawasan pendidikan: Sebuah pengantar pendidikan*. Yogyakarta: Ar-Ruzzmedia.
- Sumaryani. (2014). Retrieved from Peran Keluarga dalam Memberikan Pendidikan: <http://eprints.umpo.ac.id/3848/2/BAB%20I.pdf>
- Tillman, B. (2011). *Creative Character Design*. Massachusetts: Focal press.
- Umiarso, & Imam Gojali,. (2010). *Manajemen mutu sekolah di era otonomi pendidikan*. (D. Wijaya, Ed.) Jogjakarta.
- UNICEF. (2014). *Violence against Children. A Regional Review and Synthesis of Findings*.
- Utari, I. (2016). *Menggambar ilustrasi*. Retrieved September 20, 2022, from sumber belajar kemendikbud: <https://sumber.belajar.kemdikbud.go.id/repos/FileUpload/Seni%20Budaya%20Ilustrasi-BB/pengembang.html>
- WHO. (2017). *Sexual violence*. Retrieved 8 2022, from Violence info: <https://apps.who.int/violence-info/sexual-violence/>