

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PROPOSAL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Metodologi.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
1.6 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Teori Umum	6
2.1.1 Pengertian Wawancara	6
2.1.2 Pengertian Observasi.....	6

2.1.3	Pengertian Sistem.....	6
2.1.4	Pengertian Inventory	7
2.1.5	Pengertian Manajemen	7
2.2	Teori Khusus	7
2.2.1	Pengertian Motor Trail.....	7
2.2.2	Metode <i>Software Development Life Cycle (SDLC) Waterfall</i>	9
2.2.3	Pengertian HTML, PHP, CSS, Javascript	11
2.2.4	Pengertian <i>Framework</i>	13
2.2.5	Basis Data	13
2.2.6	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
2.2.7	Use Case Scenario	16
2.2.8	Entity Relationship Diagram.....	16
2.2.9	<i>State of The Art</i>	16
BAB 3 PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI.....		17
3.1	Tata Laksana Program yang dibuat	17
3.2	Proses Perancangan.....	18
3.2.1	Use Case	20
3.2.2	Use Case Scenario	20
3.2.3	Activity Diagram	20
3.2.4	Sequence Diagram	20
3.3	Perancangan Basis Data	20
3.3.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	21
3.3.2	Hubungan Antar Tabel	21
3.3.3	Class Diagram	21
3.3.4	Spesifikasi Tabel.....	21

3.4	Perancangan Antar Muka Sistem.....	21
3.4.1	Rancangan Halaman Admin.....	21
3.4.2	Rancangan Halaman <i>User</i>	22
3.4.3	Windows Navigation Diagram.....	22
3.4.4	Rancangan <i>Output</i>	22
3.5	Pembuatan Program Aplikasi dan Pengujian Eksekusi Kode.....	22
3.5.1	Pengujian Terhadap Modul (<i>Unit Testing</i>).....	23
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN OPERASI.....		24
4.1	Spesifikasi dan Rencana Implementasi.....	24
4.1.1	Kebutuhan Perangkat Aplikasi.....	24
4.1.2	Jadwal Implementasi Aplikasi.....	26
4.2	Instal Aplikasi.....	26
4.3	Prosedur Operasional Pengujian dan pelatihan <i>Users</i>	27
4.4	Prosedur Operasional Penggunaan Program Aplikasi.....	28
4.4.1	Prosedur Penggunaan Program.....	28
4.4.2	Prosedur dan User Manual Setiap Antar Muka Program Aplikasi .	29
4.4.3	Prosedur Perawatan Aplikasi.....	38
4.5	Pengujian Oleh User (User Acceptance Testing).....	38
4.6	Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian.....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		39
5.1	Kesimpulan.....	39
5.2	Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....		40
LAMPIRAN.....		43