

DAFTAR PUSTAKA

A. Nugroho, “Apa Itu Wireframe?,” [Online]. Available: <https://qwords.com/blog/wireframe-adalah>.

(Baitilah, 2022) <https://bina-tunggal.ac.id/2022/02/01/apa-itu-low-code-dan-bagaimana-cara-kerjanya/>

Gultom, M. M., & Maryam, M. (2020). Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada Toko Bangunan Berkah. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 1(2), 79-86.

(Hadifa, 2021) <https://ifabulacademy.com/mengenal-platform-low-code-outsistemas/>

Kadir, Abdul. (2008). *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*. Andi: Yogyakarta.

Kartika, M. D., & Priyadi, Y. (2020). Pengembangan Sistem Penjualan Menggunakan UML dan Proses Bisnis E-Commerce Pada TB. Purnama Banjarnegara. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 7(3), 480-497.

Marisa, F., & Yuarita, T. G. (2017). Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 3(2).

Nugraha, W., Syarif, M., & Dharmawan, W. S. (2018). Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop. *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, 3(1), 22-28.

Prasetya, A. F., Sintia, S., & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1), 14-18.

Ramadhani, P. A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Bangunan Utama. PROSIDING SEINASI-KESI, 3(1), 197-201.

Ramanujam, P., & Natili, G. (2015). *PhoneGap Beginner's Guide* (3rd ed.). Birmingham, UK: Packt Publishing.

Suprianto, S., Fadlan, M., & Prayogi, D. (2021). Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web Pada Toko Project Salfa Tarakan. *Sebatik*, 25(2), 624-631.

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1-5.