

## Daftar Pustaka

- 99designs Team. (2020, September 23). *The 7 principles of UX design—and how to use them*. Retrieved from 99designs: <https://99designs.com/blog/web-digital/ux-design-principles/>
- Abdullah, N. (2014, Juni 6). *Pendidikan Seksual Akan Jadi Mata Pelajaran Sekolah di Jakarta*. Retrieved from Bisnis.com: <https://jakarta.bisnis.com/read/20140606/77/233782/pendidikan-seksual-akan-jadi-mata-pelajaran-sekolah-di-jakarta>
- Adica. (2019, November 4). *Media Pendidikan (Pengertian, Ciri, Jenis, Fungsi dan Manfaat)*. Retrieved from silabus.web.id: <https://www.silabus.web.id/media-pendidikan/>
- Admin SMP. (2021, Oktober 27). *Strategi Pendidikan Seksualitas Bagi Remaja SMP di Sekolah*. Retrieved from Direktorat Sekolah Menengah Pertama KEMENDIKBUD: <https://ditsmp.kemdikbud.go.id/strategi-pendidikan-seksualitas-bagi-remaja-smp-di-sekolah/>
- Agregasi Antara. (2019, Maret 17). *Mencengangkan, Hasil Survei 97 Persen Anak SD Sudah Terpapar Pornografi*. Retrieved from OkeLifestyle: <https://lifestyle.okezone.com/read/2018/03/17/196/1874049/mencengangkan-hasil-survei-97-persen-anak-sd-sudah-terpapar-pornografi>
- Akindunjoye, O. (2018, November 21). *5 fundamental elements of interface design*. Retrieved from uxdesign.cc: <https://uxdesign.cc/5-fundamental-elements-of-interface-design-7d8b8be47044>
- Anatman Pictures. (2021, Agustus 13). *Apakah Pendidikan Seksual Dipandang Tabu? (Dokumenter, 2021)*. Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Indonesia. Retrieved from [https://www.youtube.com/watch?v=X3D5W77PO\\_Q](https://www.youtube.com/watch?v=X3D5W77PO_Q)
- Andrey, Z. (2019, September 9). *Guide for designing better mobile apps typography*. Retrieved from uxdesign.cc: <https://uxdesign.cc/guide-for-designing-better-mobile-apps-typography-5796495ef86f>
- Anugraheni, E. d. (2012). Hubungan Pengetahuan dan Sikap Orang Tua Tentang Pendidikan Seks dengan Tindakan Orang Tua dalam Pemberian Pendidikan Seks pada Remaja (Studi di Kecamatan Sumbersari Kabupaten Jember). *Artikel Ilmiah Hasil Penelitian Mahasiswa Universitas Jember*, 1-6.
- Aulia, H. (2022, Oktober 26). *Kenapa Anak Kecil Suka Warna Cerah? Berikut Penjelasan*. Retrieved from Liputan6: <https://www.liputan6.com/citizen6/read/5107759/kenapa-anak-kecil-suka-warna-cerah-berikut-penjelasan>

- Badan Pembinaan Hukum Nasional. (2017, Juli 23). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 4 TAHUN 1979 TENTANG KESEJAHTERAAN ANAK*. Retrieved from BPHN Badan Pembinaan Hukum Nasional: <http://www.bphn.go.id/data/documents/79uu004.pdf>
- Balasundaram, P., & Avulakunta, I. D. (2022). *Human Growth and Development*. Treasure Island (FL): StatPearls Publishing LLC.
- Ben. (2021, Januari 5). *Mengenali Jenjang Pendidikan Anak*. Retrieved from EF BLOG: <https://www.ef.co.id/englishfirst/kids/blog/mengenali-jenjang-pendidikan-anak/>
- Benyon, D. R. (2013). *Designing Interactive Systems – A Comprehensive Guide to HCI, UX and Interaction Design*. London: Pearson Education Limited.
- Branson, S. (2020). *UX/UI Design : Introduction Guide to Intuitive Design and User-Friendly Experience*. US: Steven Branson.
- Brooke. (2022, Juni 2). *How to Write Characters that Kids Love*. Retrieved from Journey to Kidlit: <https://journeytokidlit.com/write-characters-that-kids-love/>
- Bruna. (2022, Juli 27). *Meaning of the Color Green: Symbolism, Common Uses, & More*. Retrieved from Colors Explained: <https://www.colorexplained.com/color-green-meaning-of-the-color-green/>
- Cherney, K. (2020, Juli 30). *Understanding Tweens: A Transformative Age*. Retrieved from healthline: <https://www.healthline.com/health/understanding-tweens-a-transformative-age>
- CNN Indonesia. (2022, Juni 10). *62,66 Juta Orang Tak Tersentuh Internet, Sulbar Paling Minim Online*. Retrieved from CNN Indonesia: <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20220610142436-192-807371/6266-juta-orang-tak-tersentuh-internet-sulbar-paling-minim-online>
- Digital.gov Team. (2015, Februari 11). *User-Centered Design Basics*. Retrieved from usability.gov: <https://www.usability.gov/what-and-why/user-centered-design.html>
- Dzulfikar, L. T. (2019, Agustus 29). *Akademisi sarankan cara tepat mengajarkan pendidikan seks untuk anak di Indonesia*. Retrieved from The Conversation: <https://theconversation.com/akademisi-sarankan-cara-tepat-mengajarkan-pendidikan-seks-untuk-anak-di-indonesia-122627>
- Fadli, M. (2020, Januari 11). *Manfaat Membaca Cerita Detektif*. Retrieved from Indozone: <https://www.indozone.id/life/L9sr99/manfaat-membaca-cerita-detektif/read-all>

- Fadlurrohim, I., & dkk. (2019, Desember). MEMAHAMI PERKEMBANGAN ANAK GENERASI ALFA DI ERA INDUSTRI 4.0. *Focus : Jurnal Pekerjaan Sosial*, 178-186. Retrieved from Focus: Jurnal Pekerjaan Sosial: <http://jurnal.unpad.ac.id/focus/article/view/26235/12729>
- Faturahman, F. (2016, Juli 26). *Simak Panduan Pendidikan Seks Menurut UNICEF dan WHO (Bagian I)*. Retrieved from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/faqihfrahman/5796e011fe22bdeb2d58f245/simak-panduan-pendidikan-seks-menurut-unicef-dan-who-bagian-i>
- Femia, W. (2012, September 20). *Monocles: 'Ow, do people really wear these?* Retrieved from MSNBC: <https://www.msnbc.com/rachel-maddow-show/monocles-ow-do-people-really-wear-these-msna200596>
- Feradhita, N. (2019, April 29). *3 Macam Aplikasi Mobile : Native, Web, dan Hybrid*. Retrieved from LOGIQUE: <https://www.logique.co.id/blog/2019/04/29/macam-aplikasi-mobile/>
- Filipiuk, M. (2021). *UI Design Principles*. Michael Filipiuk.
- Firdausi, F. A. (2018, Agustus 1). *Menulis Fiksi Detektif, Menciptakan Sherlock Holmes Hindia Belanda*. Retrieved from Tirto.id: <https://tirto.id/menulis-fiksi-detektif-menciptakan-sherlock-holmes-hindia-belanda-cQfh>
- Flora, H. K. (2014). An Investigation on the Characteristics of Mobile Applications: A Survey Study. *Modern Education and Computer Science Press, 2014, 11, 21-27, 21-27*.
- Haryono, S. E. (2018). Implementasi Pendidikan Sex Pada Anak Usia Dini Di Sekolah. *Jurnal Akses Pengabdian Indonesia Vol 3 No 1, 24-34*.
- Herman. (2020, November 9). *APJII: Pengguna Internet di Indonesia Capai 196,7 Juta*. Retrieved from Berita Satu: <https://www.beritasatu.com/archive/696577/apjii-pengguna-internet-di-indonesia-capai-1967-juta>
- Hooper, S., & Berkman, E. (2012). *Designing Mobile Interfaces*. Canada: O'Reilly Media, Inc.
- Indonesia Data. (2022, Maret 16). *Variabel SES dan Analisis SES*. Retrieved from Indonesiadata.id: <https://indonesiadata.id/variabel-dan- analisis-ses/>
- Inez Kristanti, M. (2021, Juli 6). *SEX EDUCATION UNTUK ANAK MUDA: MENDIDIK ATAU MENJERUMUSKAN?* Retrieved from durex.co.id: <https://www.durex.co.id/blogs/explore-sex/sex-education-untuk-anak-muda-mendidik-atau-menjerumuskan/>
- Interaction Design Foundation. (2017, Maret 26). *User Centered Design*. Retrieved from Interaction Design Foundation:

<https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design>

- Interaction Design Foundation. (2022, Agustus 5). *What is User Experience (UX) Design?* Retrieved from Interaction Design Foundation: <https://www.interaction-design.org/literature/topics/ux-design>
- Jonesy. (2021, April 28). *Benarkah Pendidikan Seksual Hanya Berbicara Soal Seks.* Retrieved from Magdalene: <https://magdalene.co/story/pendidikan-seksual-remaja>
- Jusuf, H. (2016). Penggunaan Gamifikasi dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal TICOM Vol. 5 No.1 September*, 1-6.
- Katsev, I. (2012, Maret 04). *The Name Pierre - Origin and Meaning of Pierre.* Retrieved from Internet Archive: Wayback Machine: <https://web.archive.org/web/20120304162449/http://www.mfnames.com/mnames/p/origin-and-meaning-of-pierre.htm>
- Kirandita, P. (2021, Desember 03). *Yang Ideal dari Pendidikan Seks Komprehensif Remaja.* Retrieved from MAGDALENE: <https://magdalene.co/story/yang-ideal-dari-pendidikan-seks-komprehensif-remaja>
- Kozier, B., Snyder, S. J., Berman, A., & Erb, G. L. (2015). *Kozier and Erb's Fundamentals of Nursing.* London: Pearson plc.
- Kumalasari, I. (2019). *KESEHATAN REPRODUKSI : untuk Mahasiswa Kebidanan dan Keperawatan.* Jakarta: Salemba Medika.
- Kuncoro, H. (2021, Januari 4). *Jenjang Pendidikan di Indonesia yang Perlu Diketahui.* Retrieved from Jojonomic: <https://www.jojonomic.com/blog/jenjang-pendidikan/>
- Mattson, G., & Breuner, C. C. (2016). Sexuality Education for Children and Adolescents. *American Academy of Pediatrics*, 1, Volume 138, Issue 2.
- Maulana, M. H. (2022, Januari 10). *Apakah Jaringan Internet di Indonesia Sudah Merata?* Retrieved from kumpan.com: <https://kumpan.com/muhammadhisbimaaulana/apakah-jaringan-internet-di-indonesia-sudah-merata-1xEbQ1kd5Hv/full>
- Meirina, Z. (2021, September 18). *Melek digital gara-gara COVID-19.* Retrieved from ANTARA: Kantor Berita Indonesia: <https://www.antaraneews.com/berita/2400905/melek-digital-gara-gara-covid-19>
- Munir, S. (2021, Juli 21). *What are the five elements of UX design?* Retrieved from educative: <https://www.educative.io/answers/what-are-the-five-elements-of-ux-design>
- Nadhira, A. d. (2020, September 11). *Keterbukaan Pendidikan Seks di Indonesia: Hambatan dan Implementasi.* Retrieved from

Economica.id: <https://www.economica.id/2020/09/11/keterbukaan-pendidikan-seks-di-indonesia-hambatan-dan-implementasi/>

- Nasucha, A. F. (2020, Desember 19). *Pengertian Pubertas: Lengkap dengan Ciri-ciri Laki-laki dan Perempuan di Masa Puber*. Retrieved from Tribunnews.com: <https://www.tribunnews.com/pendidikan/2020/12/19/pengertian-pubertas-lengkap-dengan-ciri-ciri-laki-laki-dan-perempuan-di-masa-puber>
- Nugraha, J. (2022, Januari 17). *Pengertian Pendidikan Menurut Para Ahli, Lengkap Beserta Tujuan dan Manfaatnya*. Retrieved from Merdeka.com: <https://www.merdeka.com/jateng/pengertian-pendidikan-menurut-para-ahli-lengkap-beserta-tujuan-dan-manfaatnya-klm.html>
- Nugraheni, M. (2020, Juli 14). *Hadapi Anak Usia 8 Tahun, Jadi Masa Tersulit?* Retrieved from Dreams.co.id: <https://www.dream.co.id/parenting/hadapi-anak-usia-8-tahun-jadi-masa-tersulit-2007135.html>
- Nurdinayah, Mallapiang, F., & Nildawari, A. R. (2018). GAMBARAN PENDIDIKAN SEKSUAL ANAK USIA DINI DALAM KELUARGA PADA KELUARGA SEJAHTERA III PLUS KECAMATAN TALLO KOTA MAKASSAR. *Al-Sihah : Public Health Science Journal*, 176-178, Vol.10, No.2.
- Nurgiyantoro, B. (2004). Sastra Anak: Persoalan Genre. *Humaniora Volume 16, No. 2, Juni 2004*, 107-122.
- Omahalit. (2018, April 9). *MEMILIH WARNA BERDASARKAN USIA*. Retrieved from Omahalit: <https://omahalit.com/memilih-warna-berdasarkan-usia/>
- Orami. (2019, Juli 29). *Mengintip Makna Psikologis di Balik Warna Yang Digunakan Anak Saat Menggambar*. Retrieved from Orami: <https://www.orami.co.id/magazine/mengintip-makna-psikologis-di-balik-warna-yang-digunakan-anak-saat-menggambar>
- Pagan, B. (2022, Februari 20). *Interface Design for Mobile and Tablets: Landscape vs. Portrait*. Retrieved from Brian Pagan: <https://brianpagan.net/2012/interface-design-for-mobile-and-tablets-landscape-vs-portrait/>
- Pamungkas, A. B. (2021, Juni 18). *Peran Penting Usability Testing dalam Desain Produk BRI*. Retrieved from Britech: <https://digital.bri.co.id/article/peran-penting-usability-testing-dalam-desain-produk-bri-3yx7>
- Parenting Indonesia. (2022, Mei). *5 Tahap Perkembangan Anak Usia Praremaja*. Retrieved from Parenting Indonesia: <https://www.parenting.co.id/usia-sekolah/5-tahap-perkembangan-anak-usia-praremaja>

- PKBI. (2015, Februari 12). *Siaran Pers : Cegah Kekerasan Seksual, PKBI Ajukan Uji Materi UU Sisdiknas*. Retrieved from PKBI (Perkumpulan Keluarga Berencana Indonesia): <https://pkbi.or.id/siaran-pers-cegah-kekerasan-seksual-pkbi-ajukan-uji-materi-uu-sisdiknas/>
- Pressman, R. S. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill.
- Putri, A. W. (2021, Juli 2). *Kekerasan Seksual Anak Naik saat Pandemi, RI Darurat Edukasi Kespro*. Retrieved from tirto.id: <https://tirto.id/kekerasan-seksual-anak-naik-saat-pandemi-ri-darurat-edukasi-kespro-ghpG>
- Rahadian, A. S. (2022, April 18). *Memecah tabu, melindungi anak dari kekerasan seksual: pentingnya edukasi kesehatan reproduksi sejak dini*. Retrieved from The Conversation: <https://theconversation.com/memecah-tabu-melindungi-anak-dari-kekerasan-seksual-pentingnya-edukasi-kesehatan-reproduksi-sejak-dini-181253>
- Rahmi, P. &. (2021). PROSES BELAJAR ANAK USIA 0 SAMPAI 12 TAHUN BERDASARKAN KARAKTERISTIK PERKEMBANGANNYA. *Bunayya : Jurnal Pendidikan Anak Vol.7 No.1 Tahun 2021 : Januari 2021*, 141-154.
- Riana, M. (2018, Desember 19). DR. BOYKE: Cara Tepat EDUKASI SEKS Untuk USIA DINI | The Merry Riana Show. Jakarta, Jakarta, Indonesia. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=wFW0sYr2Mxs>
- Riana, M. (2019, Januari 7). Dr BOYKE: EDUKASI SEKS Ke Anak, Tugas AYAH Atau IBU? | The Merry Riana Show. Jakarta, Jakarta, Indonesia. Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=HoDaGMH8Lus>
- Robinson, K. H., & Davies, C. (2017). Sexuality Education in Early Childhood. In L. Allen, & M. L. Rasmussen, *The Palgrave Handbook of Sexuality Education* (pp. 217-242). London: Macmillan Publishers.
- Rutgers WPF Indonesia. (2020). Ada Apa Dengan Pendidikan Kesehatan Reproduksi dan Seksual Remaja. In T. R. Indonesia, *Ada Apa Dengan Pendidikan Kesehatan Reproduksi dan Seksual Remaja* (p. 6). DKI Jakarta: Rutgers WPF Indonesia.
- Safaat H., N. (2015). *Android: Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Safitri, S. (2018). Applying a sex education programme in elementary schools in Indonesia: Theory, application, and best practices. *Diversity in Unity: Perspectives from Psychology and Behavioral Sciences – Ariyanto et al. (Eds)*.

- Sanjaya, H. W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Santelli, J. S. (2017). Abstinence-only-until-marriage: An updated review of U.S. policies and programs and their impact. *Journal of Adolescent Health*, 273-280.
- Saputra, A. (2022, Juni 24). *Cari Tahu Apa Itu Generasi Y dan Ciri-Cirinya*. Retrieved from Aido Health: <https://aido.id/health-articles/cari-tahu-apa-itu-generasi-y-dan-ciri-cirinya/detail>
- Sasongko, J. P. (2016, Mei 21). *Kemdikbud: Pendidikan Seks Sudah Masuk Kurikulum*. Retrieved from CNN Indonesia: <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20160521083036-20-132374/kemdikbud-pendidikan-seks-sudah-masuk-kurikulum>
- Sianturi, R. (2020, April 10). *Design Principles*. Retrieved from Rianthi Sianturi: <https://riyanthisianturi.com/design-principles/>
- StatCounter. (2023, Maret 31). *Desktop vs Mobile vs Tablet Market Share Indonesia*. Retrieved from statcounter-GlobalStats: <https://gs.statcounter.com/platform-market-share/all/indonesia/#monthly-202203-202303-bar>
- StatCounter. (2023, Maret 31). *Mobile Operating System Market Share Indonesia*. Retrieved from statcounter-GlobalStats: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia/#monthly-202203-202303-bar>
- StatCounter. (2023, Maret 31). *Mobile Screen Resolution Stats Indonesia*. Retrieved from statcounter-GlobalStats: <https://gs.statcounter.com/screen-resolution-stats/mobile/indonesia/#monthly-202203-202303-bar>
- SunTec Team. (2021, Oktober 25). *eBooks, Enhanced eBooks, and Apps – Understand Which Is Best for You*. Retrieved from SunTec India: <https://www.suntecindia.com/blog/difference-between-ebooks-enhanced-ebooks-apps/>
- Suryaningtyas, N. A. (2021, Desember 30). *Aplikasi Desain UI yang Wajib Kamu Ketahui!* Retrieved from MySkill.id: <https://myskill.id/blog/bidang-profesi/aplikasi-desain-ui/>
- Tim Kompasiana. (2015, Juni 17). *63 Persen Remaja Di Indonesia Melakukan Seks Pra Nikah*. Retrieved from Kompasiana: [https://www.kompasiana.com/rumahbelajar\\_persada/54f91d77a33311fc078b45f4/63-persen-remaja-di-indonesia-melakukan-seks-pra-nikah](https://www.kompasiana.com/rumahbelajar_persada/54f91d77a33311fc078b45f4/63-persen-remaja-di-indonesia-melakukan-seks-pra-nikah)
- Tim Main Logika. (2023, Maret 14). *Arti Nama Vivi*. Retrieved from KasihNAMA: <https://kasihnama.com/nama-bayi/vivi#:~:text=Arti%20dalam%20berbagai%20bahasa,peleharan%20dari%20vivian%20%26%20vivien.>

- UNESCO. (2018). *International technical guidance on sexuality education*. France: UNESCO.
- Wasitohadi. (2014). Hakekat Pendidikan dalam Perspektif John Dewey. *Satya Widya, Vol. 30, No.1*, 49-61.
- YBKB. (2019, Agustus 12). *Pentingnya Pendidikan Seks untuk Anak dan Remaja*. Retrieved from Yayasan Bangun Kecerdasan Bangsa: <https://ybkb.or.id/pentingnya-pendidikan-seks-untuk-anak-dan-remaja/>
- Yesviz. (2019, Oktober 12). *Viewport Size for Devices*. Retrieved from Yesviz.com: <https://yesviz.com/viewport/>
- Zagorovskaya, K. (2019, September 20). *UI/UX Design Process Stages and Deliverables Checklist*. Retrieved from mobidev: <https://mobidev.biz/blog/ui-ux-design-stages-deliverables-checklist>