

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Rancangan .....	3
1.3. Batasan Rancangan .....	3
1.4. Spesifikasi Rancangan.....	3
1.5. Kegunaan Rancangan .....	6
1.6. Rancangan Yang Sudah Dibuat.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORITIK .....</b>	<b>11</b>
2.1. Deskripsi Rancangan.....	11
2.2. Dasar Teori.....	12
2.2.1. Perancangan <i>Game</i> .....	12
2.2.2. Genre <i>Game</i> .....	16
2.2.3. Puzzle Platformer .....	18
2.2.4. Multiplayer .....	19
2.2.5. Unity .....	19
2.2.6. Photon Unity Networking .....	21
2.2.7. Visual Studio Code .....	22
2.2.8. C#.....	22
2.2.9. State Transition Diagram .....	23
2.2.10. Adobe Illustrator .....	24

<b>BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN .....</b>	<b>26</b>
3.1. Rancangan Sistem .....	26
3.1.1. High Concept .....	26
3.1.2. <i>Gameplay</i> .....	27
3.1.2.1. Desain Kontrol .....	29
3.1.2.2. Desain Karakter .....	29
3.1.2.3. Desain Objek .....	32
3.1.2.4. Desain Level .....	39
3.1.2.5. Desain Skor .....	45
3.1.2.6. Desain Suara .....	47
3.1.3. Story .....	47
3.1.4. Audience .....	47
3.1.5. Hardware Platform .....	47
3.1.6. Rancangan Tampilan .....	48
3.2. Pembuatan <i>Game</i> .....	58
3.2.1. Perangkat Keras .....	58
3.2.2. Perangkat Lunak .....	59
3.2.3. Komponen Grafis .....	59
3.2.4. Tampilan Karakter .....	59
3.2.5. Tampilan Objek .....	60
3.2.6. Komponen Suara .....	60
3.2.7. Pembuatan <i>Gameplay</i> .....	60
3.2.7.1. Pembuatan Tema dan Level .....	60
3.2.7.2. Pembuatan Algoritma <i>Game</i> .....	61
3.2.7.3. Pembuatan Modul <i>Game</i> .....	62
3.3. Perubahan Perancangan .....	65
<b>BAB IV PENGUJIAN .....</b>	<b>268</b>
4.1. Blackbox Testing .....	68
4.2. Pengujian Rancangan .....	73
4.3. Alpha Testing .....	74
4.4. Beta Testing .....	74
4.5. Pembahasan Hasil Pengujian .....	74
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>84</b>
5.1. Kesimpulan .....	84
5.2. Saran .....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>86</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>91</b>

<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>162</b>
-----------------------------------	------------