

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	I
FORM PENGESAHAN SKRIPSI	II
FORM PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI	III
FORM PERNYATAAN.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
ABSTRAK.....	VI
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR TABEL	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR LAMPIRAN	X
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Rancangan	4
1.4 Spesifikasi Rancangan	4
1.5 Kegunaan Rancangan	6
1.6 Rancangan yangn Sudah Dibuat.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Deskripsi Rancangan Game	10
2.2. Dasar Teori	11
2.2.1. Metode Perancangan	11
2.2.2. Proses Pembuatan	14
2.2.3. Genre Game.....	15
2.2.4. Unity	23
2.2.5. C#.....	24
2.2.6. Adobe Photoshop CC.....	25
2.2.7. Adobe Illustrator CC.....	26
2.2.8. WebGL.....	27

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN.....	29
3.1. Rancangan Sistem	29
3.1.1. High Concept	29
3.1.2. Gameplay	30
3.1.2.1 Desain Kontrol	31
3.1.2.2 Desain Karakter	32
3.1.2.3 Desain Object	34
3.1.2.4 Desain Level.....	37
3.1.2.5 Desain Suara	37
3.1.2.6 Desain Skor	38
3.1.3. Audience	39
3.1.4. Perangkat Keras dan Lunak.....	39
3.1.5. Rancangan Tampilan	40
3.1.5.1. Rancangan Website.....	48
3.2. Pembuatan Sistem	50
3.2.1. Perangkat Keras	50
3.2.2. Perangkat Lunak	50
3.2.3. Penyusunan Aset	51
3.2.3.1. Komponen Grafis	51
3.2.3.2. Komponen Suara.....	51
3.2.4. Pembuatan Gameplay	52
3.2.4.1. Pembuatan Karakter	52
3.2.4.2. Pembuatan Object	53
3.2.4.3. Pembuatan level	54
3.2.4.4. Pembuatan Script.....	54
3.3. Perubahan Rancangan	55
BAB IV PENGUJIAN	57
4.1. Metode Pengujian	57
4.2. BlackBox Testing	58
4.3. Alpha Testing	62
4.4. Beta Testing	62
4.5. Pembahasan hasil beta testing	63
BAB V KESIMPULAN.....	71
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN	73
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	128