

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Target User Spesifik.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Perancangan	3
1.5 Visi dan Misi Proyek	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
1.7 Kerangka Teoritis	4
BAB II KAJIAN LITERATUR	5
2.1 Arsitektur Empati	5
2.2 Lansia.....	6
2.2.1. Defisisi Lansia.....	6

2.2.2. Batasan Masa Usia Lanjut.....	7
2.2.3. Perubahan yang Terjadi Pada Masa Usia Lanjut	7
2.2.4. Lansia Di Jakarta.....	8
2.3 <i>Loneliness</i>	10
2.3.1. Definisi <i>Loneliness</i>	10
2.3.2. Dimensi <i>Loneliness</i>	10
2.3.3. Faktor <i>Loneliness</i>	11
2.3.4 <i>Loneliness</i> Pada Lansia	12
2.4 Arsitektur Perilaku & <i>Well-Being</i>	13
2.4.1. Arsitektur Perilaku	13
2.4.2. <i>Well-Being</i>	15
2.5 Ergonomi Lansia.....	17
2.6 Keselamatan Pada Lansia.....	18
2.7 Respon Desain Terhadap Perilaku Lansia.....	21
BAB III METODOLOGI.....	12
3.1 Metode Penelitian.....	22
3.2 Metode Perancangan	23
BAB IV ANALISIS	24
4.1. Studi User.....	24
4.1.1. Hasil Wawancara Dengan Lansia Kalangan Menengah Keatas Yang Tinggal Sendiri.....	24
4.1.1.1.1. Narasumber 1	24
4.1.1.1.2. Narasumber 2	24

4.1.1.1.3. Narasumber 3	25
4.2. Lokasi Tapak	26
4.2.1. Analisis Makro	26
4.2.2. Analisis Meso	27
4.2.3. Analisis Mikro	30
4.3. Konsep Senior Cielo Dengan Tema Arsitektur Perilaku & Well-Being	31
4.3.2. Aplikasi Arsitektur Perilaku & Well-Being	33
4.4. Program	34
4.4.1. Program	34
4.4.1. Program Ruang	36
4.5. Gubahan Massa	38
4.6. Zoning	39
BAB V DESKRIPSI PERANCANGAN	40
5.1. Senior Cielo	40
5.2. Programatik	41
5.3. Konsep dan Bentuk Rancangan	41
5.4. Sistem Struktur	46
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	47
6.1. Kesimpulan	47
6.2. Saran	47
DAFTAR REFERENSI	48
LAMPIRAN	50