

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Sasaran	3
1.4 Manfaat	4
1.5 Kerangka Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Arsitektur Empati	6
2.2 Lanjut Usia	6
2.3 Penggolongan dan Kondisi Lansia.....	7
2.4 Faktor yang Mempengaruhi Kualitas Hidup Lansia	8
2.5 Kesepian Pada Lansia	9
2.6 Interaksi Sosial pada Lansia.....	10

2.7 Hubungan Interaksi Sosial dan Kesenangan pada Lansia	11
2.8 Konsep <i>Playful Architecture</i>	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Lokasi.....	14
3.1.1 Kriteria Lokasi	14
3.1.2 Strategi Pemilihan Lokasi	14
3.2 Pendekatan Penelitian	14
3.3 Metode Pengumpulan Data	15
3.4 Metode Pengolahan dan Analisis Data.....	16
3.5 Metode Desain	16
BAB IV PEMBAHASAN.....	17
4.1 Lokasi Tapak	17
4.2 Analisis Makro	18
4.3 Analisis Meso	20
4.4 Analisis Mikro.....	21
4.5 Komparasi Preseden.....	22
4.6 Analisis Karakter dan Kebutuhan User	24
BAB V HASIL RANCANGAN	25
5.1 Konsep Perancangan	25
5.2 Program dan Aktivitas.....	26
5.3 Proses Gubahan Massa.....	27
5.4 Zoning dan Organisasi Ruang	

5.5 Konsep Ruang Dalam	29
5.6 Konsep Ruang Luar.....	30
5.7 Material Bangunan.....	31
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	32
6.1 Kesimpulan	32
6.2 Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA.....	33
LAMPIRAN	