

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	II
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	III
KATA PENGANTAR.....	IV
ABSTRAK.....	XII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.2.1 Batas Penelitian.....	5
1.2.2 Kerangka Berpikir	5
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Tujuan	6
BAB II KAJIAN TEORI.....	7
2.1 Pengertian Arsitektur Empati	7
2.2 Pengertian, Ciri, dan Klasifikasi Anak Jalanan.....	8
2.3 Peran Arsitektur Empati dalam Isu Anak Jalanan.....	9
2.4 Prinsip dan Pengertian Arsitektur Perilaku terkait Sarana Edukasi	10
2.5 Prinsip Sarana Edukasi Menurut Heidegger	13
2.6 Prinsip Desain Sarana Edukasi Anak Jalanan	13
BAB III METODE.....	15
3.1 Langkah dan Prosedur Penelitian.....	15
3.2 Alat Pengumpulan Data	15
3.3 Teknik Pengumpulan Data	16

3.4 Metode Desain	17
3.4.1 Pendekatan Desain berupa Pendekatan Arsitektur Perilaku	17
3.4.2 Pendekatan Program Ruang berupa Sosial Edukasi	18
3.4.3 Pendekatan Program Ruang berupa Dunia Tempat Ketiga (<i>Third Place</i>) ...	19
3.4.4 Pendekatan Program Ruang berupa Dunia Perilaku	19
BAB IV PEMBAHASAN DAN ANALISIS	20
4.1 Analisis Tapak	20
4.1.1 Analisis Tapak Makro.....	20
4.1.2 Analisis Tapak Meso	22
4.1.3 Analisis Tapak Mikro	25
4.2 Analisis Program Kegiatan.....	28
4.3 Analisis Konsep.....	31
BAB V DESKRIPSI DESAIN DAN KESIMPULAN	37
5.1 Deskripsi Desain	37
5.2 Kesimpulan	38
LAMPIRAN.....	40
DAFTAR PUSTAKA	54