

DAFTAR PUSTAKA

- Anggara, O. F. (2016). Pengaruh Expressive Arts Therapy Terhadap Dimensi Psychological Well Being Pada Anak Jalanan di Jaringan XYZ. *Tesis Universitas Airlangga*.
- Astri, H. (2014). Kehidupan Anak Jalanan di Indonesia: Faktor Penyebab, Tatanan Hidup dan Kerentanan Berperilaku Menyimpang. *Pusat Pengkajian, Pengolahan Data dan Informasi (P3DI)*, 145-155.
- Hodges, S. D.-D. (2007). *Balancing the empathy expense account: Strategies for Regulating Empathic Response*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Kadeli, Mauliani, L., & Nur'aini, R. D. (2019). Penerapan Konsep Arsitektur Perilaku Pada Pusat Komunitas Anak Jalanan Berbasis Kewirausahaan dan Kesenian di Jakarta. *Jurnal Spasial*, 482-492.
- Liani, T., & Marpaung, J. (2019). Faktor Penyebab Anak Putus Sekolah. *Cahaya Pendidikan*, 13-24.
- Noor Safitri, D. E., Widyo, W., & Poedjioetami, E. (2020). Arsitektur Perilaku Pada Desain Wadah Sosial Anak Jalanan di Bandung, Jawa Barat. *Seminar Nasional Sains dan Teknologi Terapan VIII*, 307-314.
- Patel, S. V., Tchakerian, R., Morais, R. L., Zhang, J., & Cropper, S. (2020). The Emoting City. *THE COGNITIVE CITY (AI)*, 261-270.
- Ramadhani, A. N., Wulandari, R., & Rahardjo, S. (2019). Analisis Perancangan Interior Pusat Pelatihan dan Rumah Perlindungan Anak Jalanan Melalui Pendekatan Perilaku Terhadap Ruang. *e-Proceeding of Art & Design*, 1-16.
- Sutanto, A. (2020). *Peta Metode Desain*. Jakarta: Universitas Tarumanagara.
- Trisno, R., Lianto, F., & Tishani, N. K. (2021). STEAM Elementary School with the Concept of Creative. *Journal of Design and Built Environment*, 39-58.
- Yuniarti, N. (2012). Eksploitasi Anak Jalanan Sebagai Pengamen dan Pengemis di Terminal Tidar oleh Keluarga. *Komunitas*, 211-217.