

DAFTAR PUSTAKA

- Aaker, David A., Kumar, V., dan Day, George S. (2001). *Marketing research*, 6th ed. New York: J. Wiley dan Sons.
- Anggraeni, E.Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Penerbit Andi.
- Aprilia, P. (2022). *Apa Itu Flutter? Simak Pengertian Dan Alasan Mengapa flutter Layak Anda Pakai!* Niagahoster Blog. Retrieved from <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-flutter/>
- Aprilian, L. V. dan M. Harry. K.S. (2020). *Belajar Cepat Metode SAW*. Yogyakarta: Kreatif.
- Ardini Hidayah, I. (2016, April 5). *Analisa e-commerce Pada Toko PENJUALAN sepatu FEMSHOP*. Umpo Repository. Retrieved from <http://eprints.umpo.ac.id/1856/>
- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- ENNET, S., MCROBB, S. & FARMER, R., 2010. *Object-Oriented Systems Analysis and Design Using UML*. 4th Edition. McGrawHill Education.I. RM, "Pengembangan Aplikasi Marketplace Untuk Pemasaran Dan Transaksi Produk Roasting," 2018.
- Gamba, J. (2022). *"Do Android Dream of Electric Sheep?" On Privacy in the Android Supply Chain* (Doctoral dissertation, Universidad Carlos III de Madrid, Spain).
- Gischa, S. (2021, August 2). *Sistem: Pengertian Para Ahli, Karakteristik, elemen, Dan Jenisnya*. KOMPAS.com. Retrieved from <https://www.kompas.com/skola/read/2021/08/02/131754769/sistem-pengertian-para-ahli-karakteristik-elemen-dan-jenisnya>